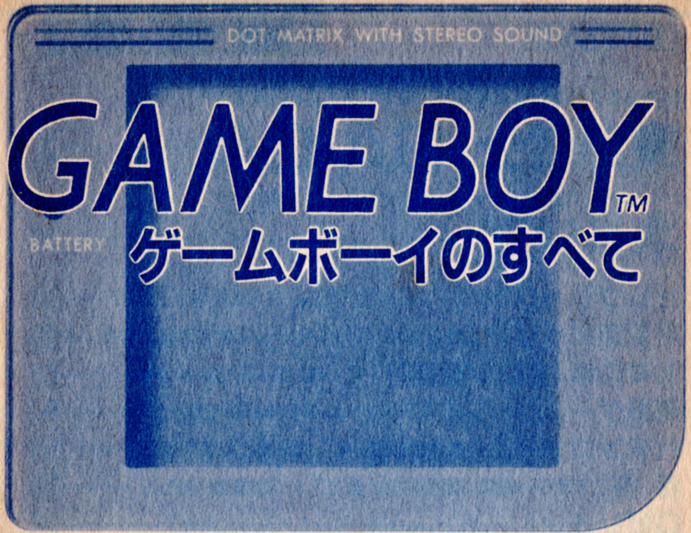
GAME BOY™
ゲームボーイのすべて

Nintendo GAME BOY™

魔界塔士SA・GA
ネメシス

セレクション
平安京エイリアン
北斗の拳・凄絶十番勝負
海戦ゲーム
パチンコタイム
将棋
Qビリオン
アスミッくんワールド
マスターカラテカ
ワールドボウリング
ヒーロー集合!! ピンボールパーティ

ゲームボーイのすべて VOL.14・2月5日号特別付録



GAME BOY™
ゲームボーイのすべて

Nintendo GAME BOY™

GBのあるところ ゲームボーイのすべてがある

発売から8ヶ月。1980年代の締め括りにゲームボーイの時代がやって来た。「マリオ」が、「テトリス」が、「ドラキュラ」が、そして「SA・GA」が。そのすべてを収録したのが、この「ゲームボーイのすべて」です。

ファミコン必勝本 Vol.24 1989年12月15日号特別付録

GAME BOY CLUB

CONTENTS

魔界塔士

Sa·Ga

サ・ガ

■スクウェア■12月15日発売■¥3500(税抜き)

RPG/対戦×/バッテリーバックアップ



ゲームボーイ初の本格RPG「SA・GA」
大陸世界、海洋世界、空中世界、都市世界の
4つの世界が連なる未知なる塔の秘密を求め、
いま、冒険の旅がはじまる!

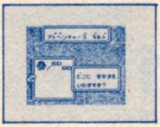
ベーシックタウン



↑まず主人公を決めるんだ



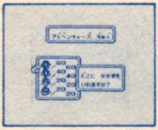
↑住人から情報を聞くと…



↑ギルドでメンバーを集める



↑塔は上の世界へとつらなっている

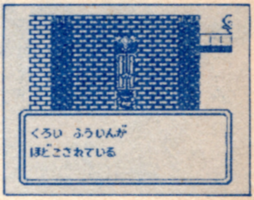


↑メンバーを3人選んだところだ

まずギルドでパーティを

スタートはここベーシックタウンから。ここで、まずギルドへ行って4人のパーティを組むんだ。このゲームではキャラクターによって成長システムが違っている。また、ここには黒い封印がほどこされた天界へ通じる扉がある。この扉を開けることがこの世界の目的となるのだ。

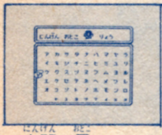
→ベーシックタウンには封印された扉がある



成長システムを知ろう

キャラクターは人間男女、エスパー男女、モンスター系4人の計8人。人間はお金を集めて武器や防具、アイテムを買って成長する。エスパーは突然変異的に成長していくのだ。

人　間



↑人間・男



↑人間・女

エスパー



↑エスパー・男



↑エスパー・女

モンスター



←ゴブリンだ



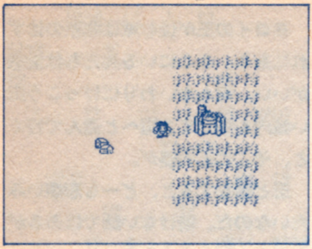
↑アルバトロスも強い!?



→さんしょううおは強そう

モンスターは戦闘後、ときどき敵が落とした肉を食べて、変身しながら成長していく。モンスターの場合はアイテムが持てないので、変身したモンスターの能力がすべてなのだ。

英雄の町



英雄の像に隠された秘密

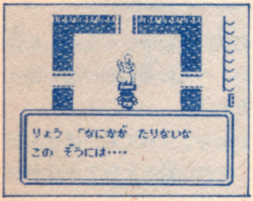
ベーシックタウンの東南に位置する英雄の町の中央に、英雄の像が立っている。しかし、その像には何かが足りない。町の人の話によると、3人の王がおたがいに宝をねらっているという。とりあえず、塔の1階であるここ大陸世界では、この英雄の町をベースにして冒険しよう。



→英雄の像についての話を聞くのだ
↑左の小さな町が英雄の町なのだ



→地上世界には3人の王が争いをしている



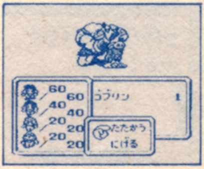
←これが英雄の像。何が足りないのだ？



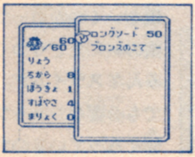
←3人の王についての情報を得た

この町はけっこう人がたくさんいて、いろいろな情報を聞くことができる。とくにショップの横にある家の中では、3人の王に関する情報が聞きだせる。

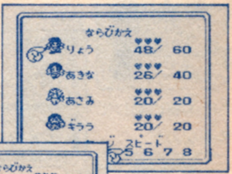
英雄の像が元どおりになったとき、何かが起こるはずだ。

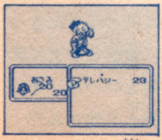


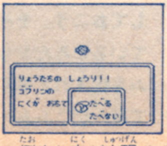
↓モンスターはゾンビだが…
←町を出ると戦闘が始まるのだ



←武器には使える回数が表示





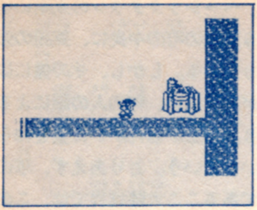




←肉を食べてさんしょううおに変身！

↑モンスターと戦い　↑倒すと肉が出現！

ヨロイの王の城



→ヨロイの王が住む城は北東にぽつんとある



↑町の人の情報によると…



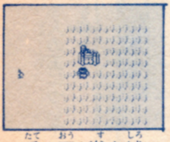
↓ヨロイの王様は恋煩いのようだ

ヨロイの王は恋煩い!?

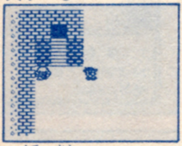
ヨロイの王が住む城は北東のはずれにある。ここにいる兵たちは愛想がいい。何もないわりにけっこう広い城内を歩いて2階へと進んで行くと、そこに王の姿が。

王と話をすると、どーも恋煩いみたいなのだ。情けない話ではあるが、王様の心配のタネを取り払ってあげれば「キングのヨロイ」を手に入れることができそうだ。まずは王様の彼女に会ってみることにしようではないか。

盾の王の城



↑盾の王が住む城



↓盾の城の中には衛兵がいる

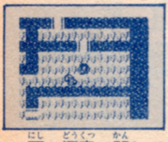


←盾の王はガイコツのような姿だ

盾の王は陰険なヤツ

ここの城に住むヤツらはみんな愛想が悪い。へたに話しかけないほうが身のためだ。
盾の王と話をしてみても、ほとんど無愛想。それに輪をかけてヤなヤツが王のとなりにいる大臣。こいつは何かヤバイ感じがヒシヒシ。どっちにしても長居は無用なところだネ。

南の村



→西の洞窟に関しての情報なのだ



←南の村は川と橋の迷路となっている

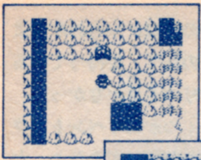


←彼女がどうもヨロイの王の相手かな!?

南の村の美人!?

ちょっと迷路のようにいりくんだ橋をいくつか渡っていくと、小さな南の村にたどりつく。ここの住民はみんなスライムだ。でも、小さな村でも必要なショップや宿屋などは全部そろっているので、しっかり見学しておこう。そろそろお金がたまっているころだから、武器とかアイテムを仕入れておくのもいいネ。そして美人が？ムム、美人スライム!?

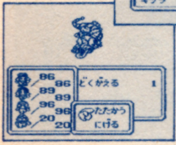
村の西の洞窟

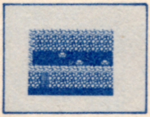


←村の西側に洞窟の入口があるのだ



→盗賊の親玉はどくがえるだった





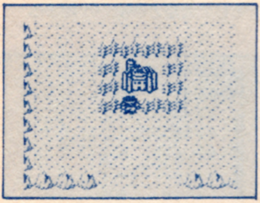
洞くつに入る目的は？

南の村よりやや西に歩くと、洞くつがぽっかりと口をあけて、パーティが入ってくるのを待っている。待っててくれるんだから入ってみよう。中はそれほど複雑ではない感じ。

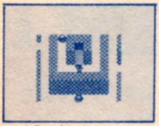
ただ、この洞くつの中には、モンスターが徘徊している。このモンスターたちにはあまり近づかないほうがいい。こんなところで無理して戦う必要はないもんね。

実はこの洞くつの奥には盗賊の親玉がいる。この親玉がヨロイの王と美人の女の子とかかわりがあるのだ。

剣の王の城



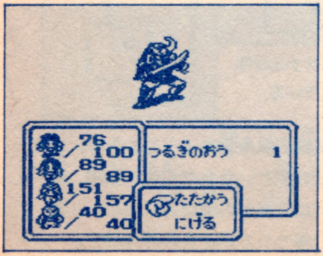
→剣の王が住む城の周辺には手強いモンスターが



↑城の内部だ



↑彼が剣の王だ



←剣の王との戦いのスタート

剣の王って非常に険悪

剣の王の城は、岩に囲まれた中にそびえたっている。ここへくる道のりは、パーティのレベルがあまり高くないとちょっときついものがある。無理して戦いをせず、逃げるべきところは逃げたほうがいいのだ。それから、ここへくるときはポーションを持っていこう。

さて、剣の城は洞くつの中のように兵というかモンスターが徘徊している。盾の城より始末が悪い。険悪この上ないのだ。くれぐれもお近づきにはならないように。

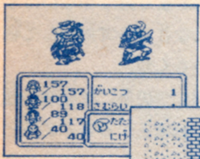
剣の王は「キングのつるぎ」を持っているんだけれど、平和な交渉ではけっして手放してくれない。この王様からキングのつるぎをもらうには、力づくでいくしかないようだ。武器の準備を忘れずに。

盾の王殺される

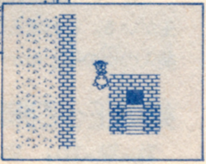
盾の王はその名前からもわかるように、「キングのたて」を持っているはず。でも取りつく島がなかった。ところが、いくつかのイベントをクリアしてふたたび行ってみると、なんと王は殺されているではないか。



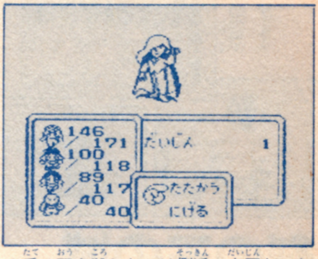
↑あの陰険だった盾の王が、殺されているではないか！そして意外な展開が…



←こいつらは大臣がはなった刺客なのだ



→そして逃げた大臣を追いかけると…

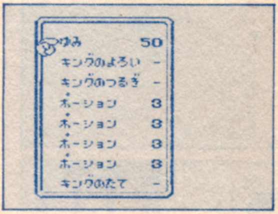


↑盾の王を殺したのは側近の大臣だった。そして大臣との戦いが始まる

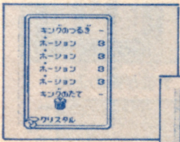
英雄の像・復活

なにかが足りなかった英雄の像。「キングのたて」「キングのよろい」「キングのつるぎ」の3種の武具をそろえたらふたたび英雄の町へ。そして、英雄の像に3種の武具を戻してやるんだ。これで、昔の姿であった英雄の像にもどる。

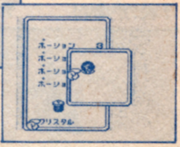
そして、クリスタルが手に入ったのだが……。



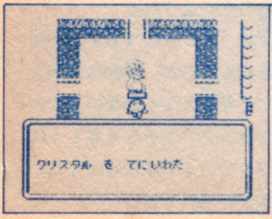
←3人の王から3つの武器を手に入れたゾ



←アイテムを見てみると…

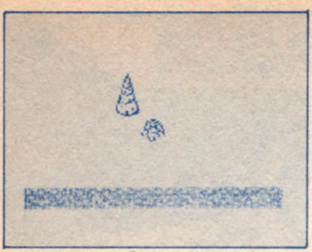


→クリスタルが手に入っている

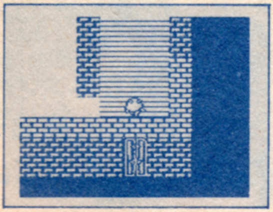


←盾、ヨロイ、剣の3つの武器を英雄の像に戻すと…

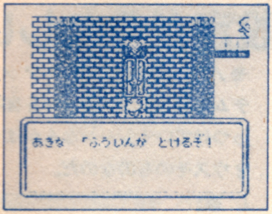
英雄の像を離れようとしたら、突然幻の獣といわれた幻武が出現。簡単には天界への道は開かれない。幻武に勝つことは絶対条件なのだ。



⬆クリスタルを手に入れたらベーシックタウンへ戻って塔の扉へ



➡クリスタルを使って扉をオープン



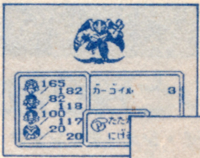
➡見よ、封印が解ける瞬間だ

そして上界へ

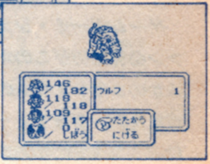
ベーシックタウンにあった開かずの扉はクリスタルによって開かれる。クリスタルってところがファイナルファンタジーしてるネ。

上は第2世界である海洋世界。そこは5階に広がっている。そこへいくまで階段を登って行くんだけれど、そこには、地上世界にはいなかったおっそろしいモンスターがうようよ。

自信なかったら、地上でもう少し強くなってからいっても遅くはないのだ。



⬅上階のモンスターはかなり強い

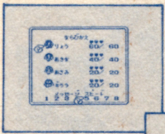


➡ウルフやガーゴイルは最初の強敵である

セーブと復活の館について

このゲームにはバックアップバッテリーが内蔵されているので、一瞬にしてセーブすることが可能だ。だから、ある程度成長したらこまめにセーブするのがポイントだ。

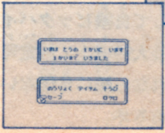
それからメンバーが万一死んでしまったときのために復活の館が町や村には用意されている。ただし、メンバーにはそれぞれ3つのハートがあって死ぬごとに1つずつ減っていく。0になると復活できないのだ。



⬅キャラの♡が命の数を表わしているのだ



➡ここが復活の館。ここで死んでも生き返れる



⬅こまめにセーブするのがポイントといえる



■コナミ
■2月発売予定
■¥3500
STG
対戦×
面セレクト可

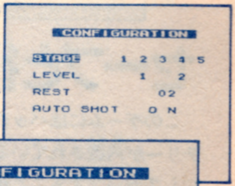
あのグラディウスがネメシスとタイトルを変えてついに発進！発売間近、心ウキウキして待て。

レベルと残り数設定がうれしい

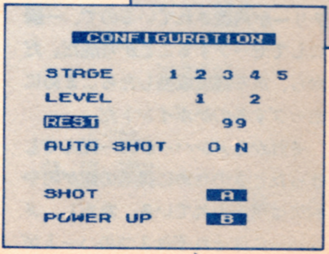
ゲームボーイ・シューティングファン必見なのがこのネメシス。これはかのグラディウスのゲームボーイ版なんだ。グラフィックはもちろんモノクロだけど、パワーアップアイテムを取ってオプションを自機にくっつけていくシーンなんかはグラディウスそのものなのだ。



ゲームボーイ版のうれしいところは、プレイしたいステージを設定できるところ。そして自機ビックバイパーの残り数を最大99機まで設定可能となった。これなら腕に自信ない人でも十分楽しめるネ。



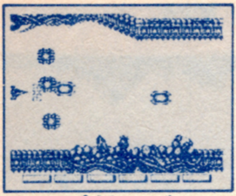
→ステージ、レベル、残り数が選べるのがうれしい



↑ビックバイパーが99機もあれば、シューティング音痴でも何とかなりそうだネ

パワーアップアイテムを覚えよう

パワーアップアイテムは全部で6種類。おなじみのアイテムがそろっている。まずはどのアイテムがどんな威力を発揮するのか覚えよう。そして、どのオプションをつけたら最強になるか考えてみよう。



➡最初のうちにカプセルをできるだけ集めてパワーアップしよう

パワーアップカプセル

パワーアップアイテムを装備するためにはカプセルを取らないといけない。カプセルは特定の敵キャラが持っている。はじから攻撃して見つけるのだ。

パワーアップゲージ

S M D L O F

S スピードアップ。4段階でスピードがアップしていく

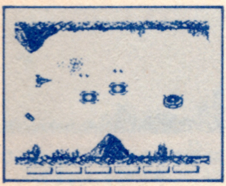
M ミサイル。これは地上攻撃用で地をはうように飛ぶ

D ダブルビーム。標準装備ビームプラス斜め前方へビーム発射

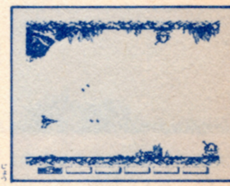
L レーザー。標準装備ビームがショートレーザーになる

O オプション。分身みたいなもの。2個までつく。

F フォースフィールド。ビックバイパーの前面につくバリアだ



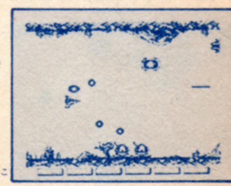
➡地上の敵を攻撃するミサイル。これは使えるアイテム



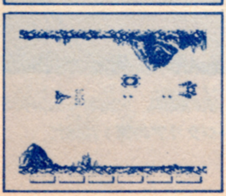
➡ダブルビームは上空や天井の敵に対して効果がある。



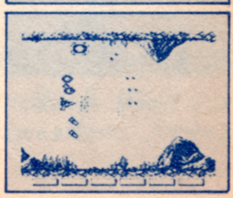
➡レーザーはザコキャラよりもボスキャラに威力を発揮する



➡オプションは2個装着可能。ボスキャラ対策にゼヒ



➡まずこのフォースフィールドを装着したいものだ



➡フルアップにダブルを装備。これで完璧な武装といえる

STAGE1 全マップ

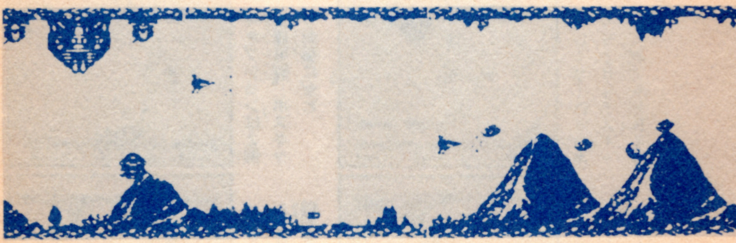
ネメシスステージ1は、グラディウスⅠ同様火山ステージだ。スタートした直後はカプセルを持った敵が登場するので、撃ち残しのないように破壊してパワーアップを図るんだ。進んでいくと、敵の攻撃も上から下から前から熾烈さを増してくるので、要注意。



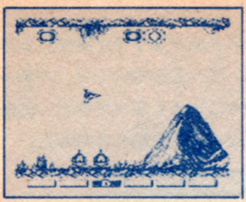
↑スタートして最初は4個金魚のフンみたいに連なった敵がほとんど。この4個並びを破壊するとパワーアップカプセルが出現するので、取り残しのないように



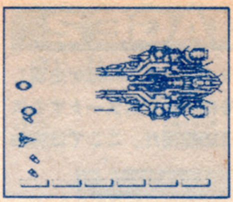
↑敵のミニ要塞のようなものも見られ、集団攻撃をしかけてくるようになる。フォースフィールドを装備しておかないと、敵の攻撃から身を守るのは大変だ



↑ここでは瞬間、敵の攻撃がとぎれる。が、次の瞬間、火山から火山弾が雨あられとふりそそぐ。この攻撃をかわすことがステージクリアの第1段階だ



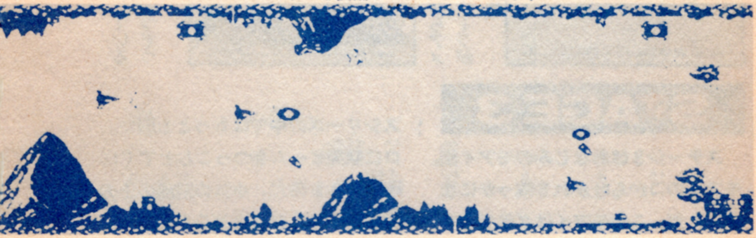
←空中にカプセルが2つある。左がパワーアップ右が全滅カプセル



←ビッグコアの弱点への壁を破ったところ。もうちょっとで撃破だ



↑このあたりから敵の攻撃も本格化してくる。天井から地上からの攻撃もあるので、ミサイルやダブルビームなどを装備しておくといいだろう

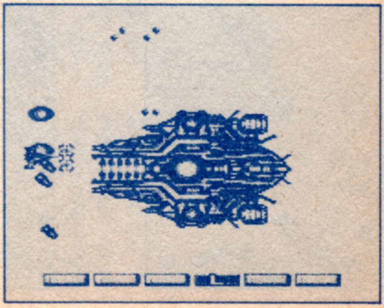


↑このあたりも敵の攻撃は厳しい。特に地上要塞の屋根が開いて敵がわいてくるときに注意が必要だ。カプセルは危険を侵してまでとりにいかないほうがいい

ボスキャラ登場

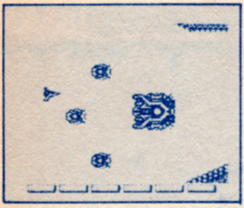
火山弾の攻撃をかわすと、火山の下からステージ1のボス・ビッグコアが登場する。こいつの弱点は中央の目玉のようなコア。レーザーとバリアを装備していると簡単にやっつけられる。敵が撃ってくるミサイルをかわしながらコアへ通じる壁を撃つんだ。

ビッグ・コア

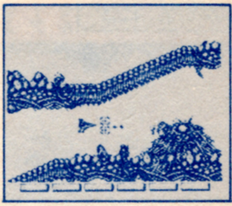


STAGE 2

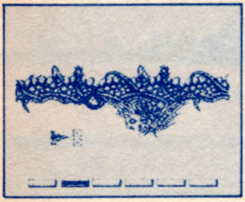
いきなりボスクラスの敵が出現してドギモを抜かれてスタートするステージ2は細胞面だ。ここでは突如空間にわきあがるザブが多発するので注意。先へ進んでいくと、ステージは徐々にせまくなってゆき、逃道がなくなるので攻撃あるのみだ。



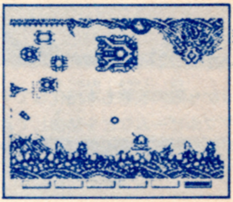
←スタートしてすぐマザー出現！けっこうカタイヤツなのだ



←これは細胞をはき出すハッチである。早めに撃破したい



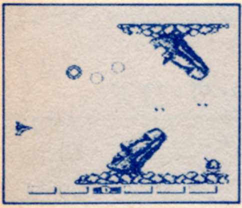
←細胞ハッチからアメーバ出現。ステージがせまいので注意。



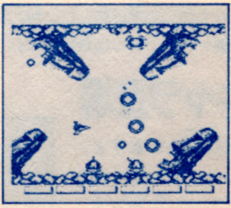
←敵が総出演している。こうなる前に一つずつ撃ち落としたい

STAGE 3

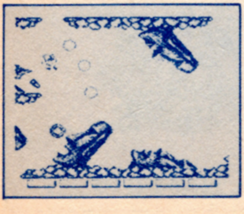
ステージ3はおなじみのモアイ面。モアイの口から吐かれる輪っかに注意。ただ、このモアイはグラディウスシリーズの中ではもっとも弱い。口に数発ビームをつっこむとすぐに破壊できるのだ。ボスの前座の玉の化物は小さくなったところを狙え。



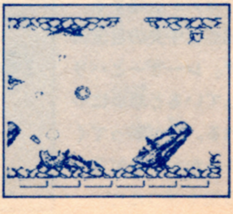
←ステージ3に出てくるモアイは思った以上に簡単に破壊できる



←モアイのほかにやっかいなのが砲台。早めに破壊したい



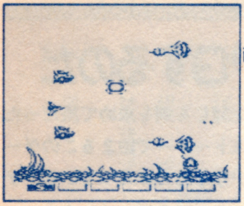
←モアイも続々と登場するので逃げていてはマズイことになる



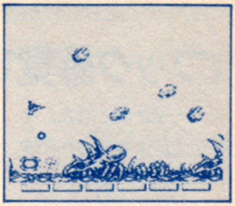
←モアイを破壊したところ。こわがらずに開いた口をねらおう

STAGE 4

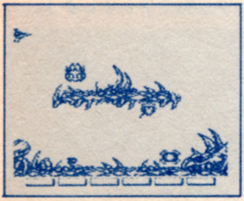
ステージ4は骨ステージである。スタート直後から、後ろからの攻撃もあってかなり難しくなってくる。さらに飛んでくる岩は破壊することができないので、注意しなければならない。パソコン版に近いがオリジナルステージのようだ。



←ステージ4は骨でできたステージ。アブない敵も多くなってきた



←前方から岩が飛んでくる。この岩は破壊できないのでよけるだけ



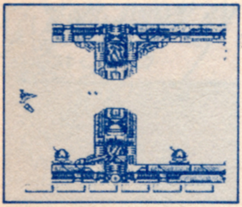
←ちょっとした敵空中要塞といったところ。砲台に気をつけて



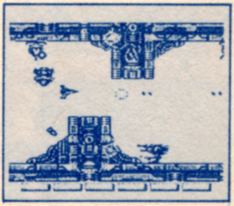
←ステージ中盤に出現するデカキャラと行手をふさぐ障害物だ！

STAGE 5

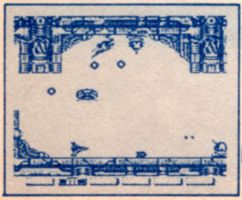
最終基地ステージだ。ザブや板はどが湯水のごとくわきだして攻撃してくる。ステージもせまい場所が多い。さすがに最終ステージと感心している場合ではない。画面の後ろにポジションをとって板を避けながら進むのだ。



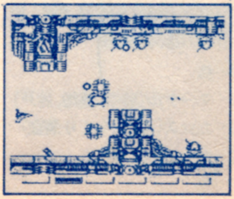
←敵基地内部はほとんどこのようなせまい通路となっているゾ



←上下からの攻撃に注意が必要。ミサイルとダブルを使おう



←天井にいる移動型砲台はダブルで早めに破壊してしまうに限る



←ザブはこのステージでは有名なキャラ。撃つも撃っても出現する

■ケムコ　■12月下旬発売　■¥3090(税込み)



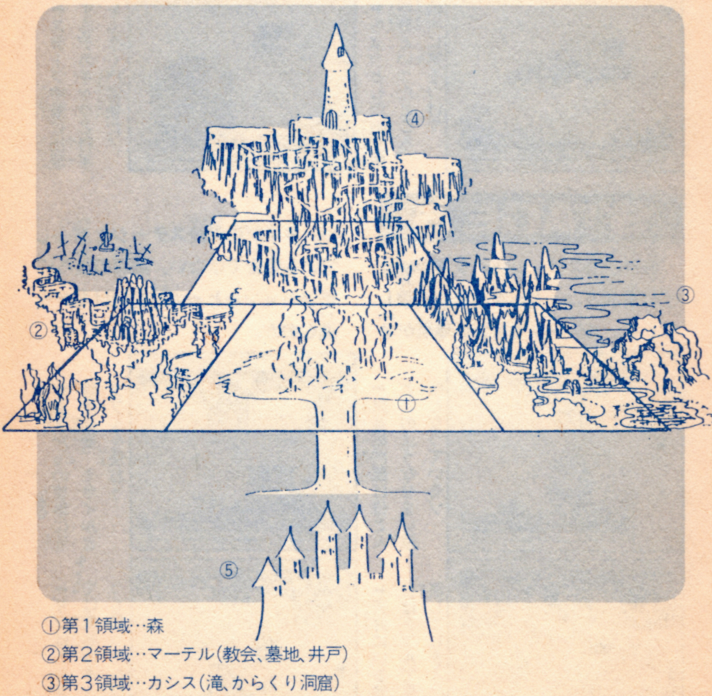
SELECTION選ばれし者

剣に選ばれし者、世界の始めに生まれし者を支配する、というテーマのもと、重厚な雰囲気の3DタイプRPGがスタートする。

RPG	対戦×	パスワード

ゲームブック感覚でRPGするのだ

闇を封じていた扉が開かれた。そして国は恐怖が支配する世界への変貌した。そんなとき剣に選ばれし王子が誕生した。王子は15歳になった日、闇を封じる剣を求めて旅だった。というストーリーで始まるこのゲーム、シナリオに力が入っている。ゲームブック感覚でプレイしよう。



①第1領域…森
②第2領域…マーテル(教会、墓地、井戸)
③第3領域…カシス(滝、からくり洞窟)
④第4領域…カミュ(泉、塔)
⑤第5領域…城



→オープニング。選ばれし者のストーリー



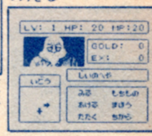
→そして爺の家でハインは冒険の目的を知る

まず爺の説教を聞け

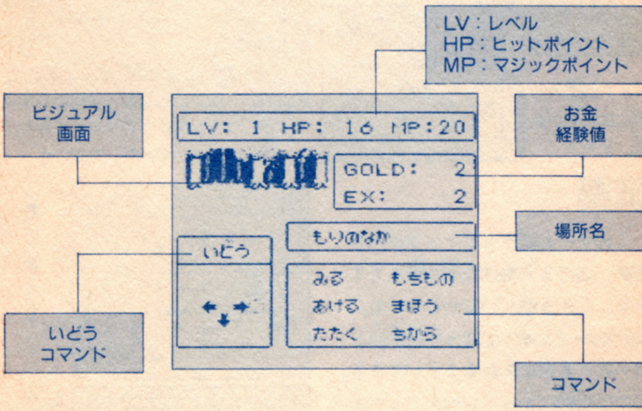
オープニングでプレストーリーが語られ、続いて王子ハインを育てた爺が冒険の目的を語ってくれる。そして必要な装備や情報を得る。理解したらさっそく森の中へ。

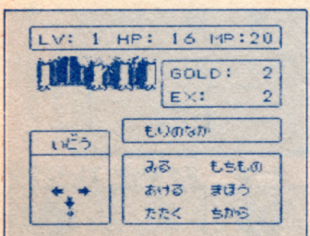


←ここで装備をととのえる

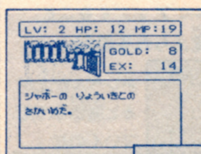


→いよいよ冒険の旅へ出発する

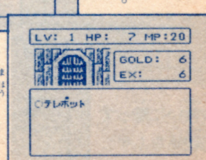




↑いどうの矢印の先に●がついているのはそこに敵がいることを示しているのだ



←ここはシャボーの領域との境。ドアは開くか？



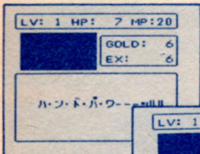
→魔法はまだテレポットしか使えない



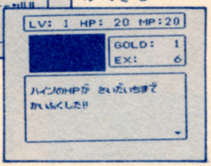
↑祈禱師のところへはテレポットの魔法で来ることができるのだ

祈禱師の役割は重要

ハインが最初から知っている魔法はテレポット。これで祈禱師のところへジャンプすることができるんだ。祈禱師は体力を回復してくれるし、パスワードもここで聞くことができる。ちょくちょく足を運ぼう。



←彼はハンドパワーを使うことができる



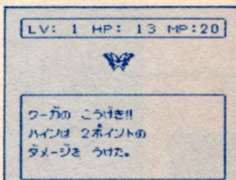
→ＨＰ回復のためにはお金が必要。ケチ！



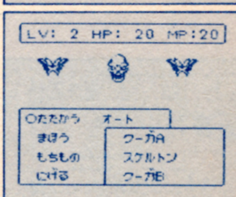
↑水晶のお告が実はパスワードである。ＨＰ回復したら必ずメモしておこう

戦闘

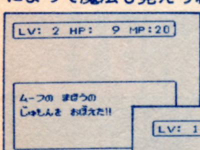
このゲームはグラフィックは３Ｄだが、進める方向は矢印で教えてくれる。しかも敵がいるかどうかも。モンスターとの戦いによって経験値とゴールドを手に入れることができる。最初は戦闘によってレベルアップを図るんだ。レベルがアップすることによって魔法も覚えられるのだ。



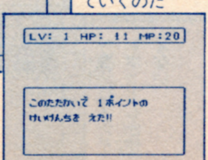
←最初の敵となるこいつでレベルアップを図れ



←複数での攻撃にはにげるのも一つの方法なのだ



←レベルが上がると魔法もふえていくのだ



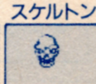
→戦いに勝って経験値をふやしてレベルアップ

クーガ



↑弱いコウモリである

スケルトン

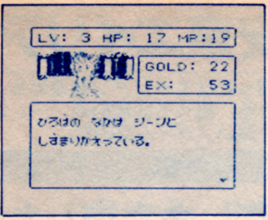


↑こいつはやや強い

エレメンタル



↑低レベルだと危い



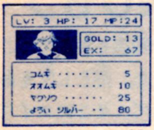
→森の中の広場。一本の大きな木には秘密が…!?

森の中に何が

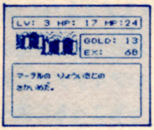
爺の家をでるとそこは森の中。ここでまず戦闘をしてレベルアップをはかる。祈禱師の家もこの中にある。

そして森の中にお店が。ここで強そうなアイテムを買い求めればいいわけだ。が、この店そればかりではなさそう。ハインの運命にかかわる重要なカギがありそうなのだ。店の女主人と何度でも話してみることをすすめる。

やがて、広場にでる。ここにいるはずのトレントとの戦い。こいつには勝たなければならない。



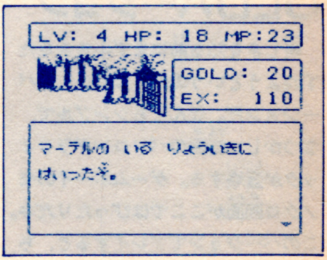
↑森の中にある店。ここでアイテムを買いそろえるんだ

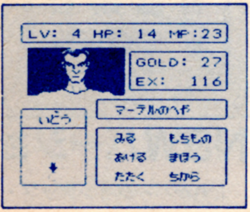


↑これよりマーテルの領域というところまで来た

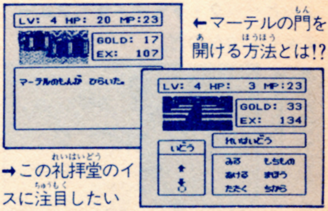
マーテルの領域

ここからエリア2に入る。マーテルの門はカギがかかっている。カギはすでに持っているはずなので、中へ入るのだ。しかし、マーテルに会ってもハインが王子であることを理解させるのは容易ではない。





→彼がさがし求める魔法使いのマーテルだ

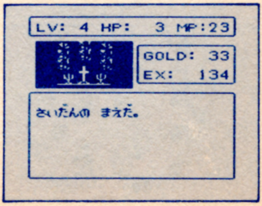


←マーテルの門を開ける方法とは!?

→この礼拝堂のイスに注目したい

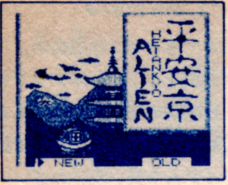
教会へ

この教会で、女主人の店で手に入れたアイテムが役に立つ。こうして一歩一歩、レベルを上げ、どこかの城にすむヘネシー王へ向って進んでいくのだ。平和を取り戻すために。



←教会の祭壇の前に立っている。隣にも部屋が!

■メルダック■12月29日発売■¥3000(税込み)



平安京エイリアン

穴を掘ってはエイリアンを埋める。掘っては埋める、掘っては埋める……。単純だけど奥が深い！ゲームなのだ。

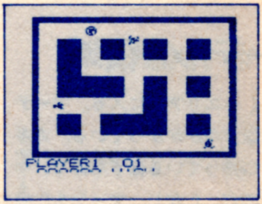
ACG	対戦○	セーブ機能なし

ふるきをたずねて新しきを楽しもう

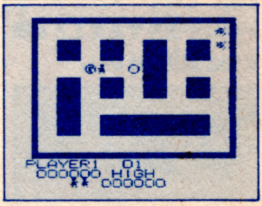
伝説的パソコンゲーム平安京エイリアンが装いも新たにファミコンになってもどってきた。内容はいたって単純明快。平安京の時代、突如襲ってきたエイリアンに対抗すべく、勇敢な検非違使が知恵を絞ってすごいアイデアを考えた。落とし穴をあっちこっちに掘って、そこにエイリアンを落として埋めてしまおうと。温故知新ゲームの始まりはじまり。

OLDバージョン

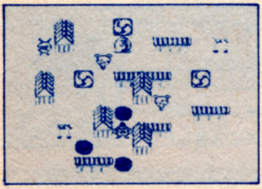
新しきを知る前にまずふるきをたずねようというのが、このOLDバージョンだ。なんともシンプルで、なつかしい線画のパソコングラフィックが登場する。ゲームボーイのモノクロ画面がここではぴったりだネ。このバージョンでプレイすると、ちょっとバック・トゥー・ザ・フューチャーものなのだ。



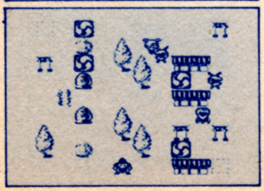
←OLDバージョンのシンプルさがたまらないネ



←敵を穴に埋めているところなのだ



←NEWバージョンは凝った作りになった



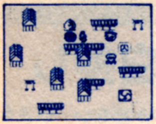
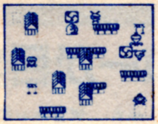
←新アイテムなども入っているのだ

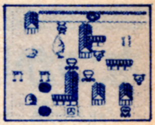
NEWバージョン

これがバージョンアップ・ファミコン版平安京エイリアンなのだ。グラフィックが強化され、エイリアンの動きもさらにアップされて、まさに新しきを楽しめる内容となっている。バンバン穴を掘って、エイリアン退治してステージクリアで高得点をものにするんだ。

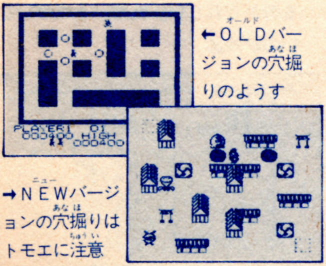
トモエ模様ブロックとおわんの舟

各ステージには消えたり現れたりするトモエ模様ブロックがある。また、川にはおわんの舟が浮んでいる。これで川を往き来できる。これらをうまく利用できるか、逆に使われるかで勝負が決ってしまうかも。



穴を掘る



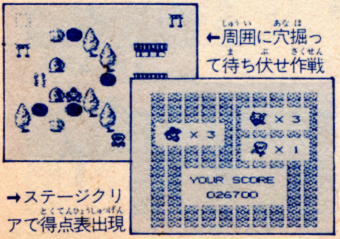
←OLDバージョンの穴掘りのようす

→NEWバージョンの穴掘りはトモエに注意

穴を掘るといってもあたりかまわず堀ってはダメ。敵の動きをよく見て、通りそうなところを見定めて掘るんだ。もちろん自分の逃道も考えて。

テクニック

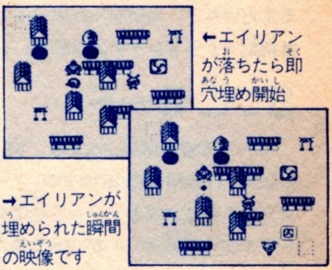
穴を掘るには時間がかかる。その時間差を考えて掘るのがポイント。さらに、小さな穴でも敵の動きを止めることができるので利用しよう。



←周囲に穴掘って待ち伏せ作戦

→ステージクリアで得点表出現

エイリアンを埋める



←エイリアンが落ちたら即穴埋め開始

→エイリアンが埋められた瞬間の映像です

エイリアンが穴におっこちたら、すかさず穴を埋めるんだ。埋めるのが遅くなると敵が出てきて逆にやられちゃうから気をつけよう。



→エイリアンショーの始まり

エイリアンショー

6面終わるとコーヒーブレイクのお楽しみエイリアンショーが登場する。ほっとする瞬間であるのかもしれない。

■東映動画■12月発売■¥3500(税込み)



北斗の拳凄絶十番勝負

マンガは終わっちゃったけれど、ゲーム界ではいまが旬！ゲームボーイではみ～んなボスキャラ同士の対戦なのだ。

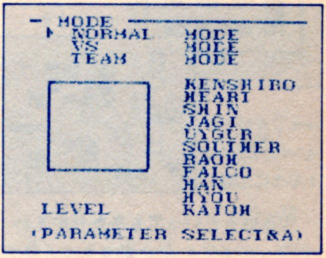
ACG	対戦○	パスワード

なつかしいヒーローが目白押し

「北斗の拳」はいろんなハードで様々なジャンルのゲームとなっているんだけれど、わがゲームボーイでは格闘アクションゲームなのだ。しかも、ザコキャラが出ない。いきなり、なつかしのボス同士の戦いとなるのがうれしい。ただ、トキがいないのが残念！

3つのモード

モードはNORMAL MODE、VS MODE、TEAM MODEの３つ。ノーマルは１Ｐで、VSとチームは通信ケーブルでの対戦モードだ。VSは個人戦、チームはボスキャラ５対５の団対戦なのである。



ボスキャラ紹介

ケンシロウはもちろんなんだけど、個性豊かなキャラが北斗の拳にはたくさんいたネ。その中からジャギやウイグルみたいな脇役もボスとして十番勝負に参加しているのだ。

ケンシロウ

↑北斗神拳伝承者

ハート

↑シンの手下

シン

↑南斗聖拳

ジャギ

↑北斗神拳

ウイグル

↑泰山流

サウザー

↑南斗鳳凰拳

ラオウ

↑北斗神拳・拳王

ファルコ

↑元斗皇拳伝承者

ハン

↑北斗琉拳

ヒョウ

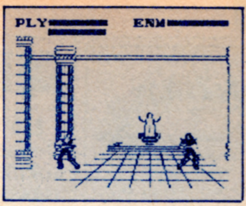
↑北斗琉拳

カイオウ

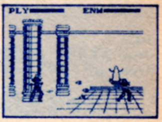
↑北斗琉拳伝承者

必殺技

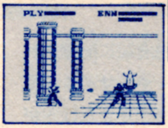
ボスたちにはオーラ攻撃や真空波といった必殺技を持っている。かけかたはAボタンをおしっぱなしにしてパワーゲームを満タンにして指を離すと必殺技が飛ぶというR-TYPE方式を採用しているんだ。ただ、その間に攻撃されるとまた初めからになってしまうので、敵との距離を保つことが大切となる。



←パワーゲージを満タンにしよう



→そして必殺技を出すのだ

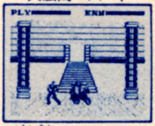


←相手も必殺技をくり出してくる

10のステージを勝ち抜け

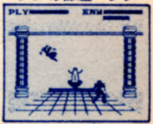
対戦場所は各ボスのゆかりの地となっている。これはけっこう原作に忠実な場所もあって雰囲気を盛り上げているのだ。

大広間…ハート



↑体当り

シンの部屋…シン



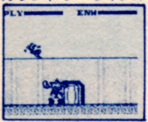
↑真空波攻撃

ヘリポート…ジャギ



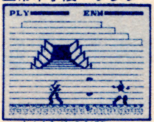
↑含み針攻撃

カサンドラ…ウィグル



↑蒙古覇極道

聖帝十字陵…サウザー



↑真空波攻撃

北斗練気闘座…ラオウ



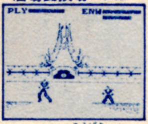
↑オーラ攻撃

帝都主門前…ファルコ



↑オーラ攻撃

居場闘技場…ハン



↑オーラ攻撃

羅聖殿…ヒョウ



↑オーラ攻撃

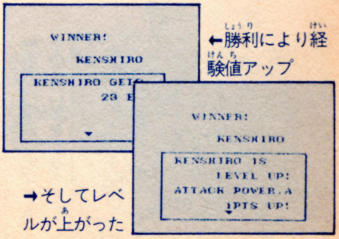
熱泥の地…カイオウ



↑オーラ攻撃

レベルアップ

1Pでボスを選んだら、1人ずつ対戦して行く。そして相手を倒すごとにレベルアップする。また、これはパスワードにより、対戦モードで、成長させたキャラを使った対戦をすることができるようになっている。



←勝利により経験値アップ

→そしてレベルが上がった

■ユース■12月下旬発売■￥3400(税込み)



海戦ゲーム

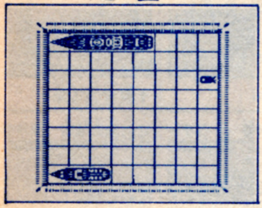
むかし、ボードをはさんで対戦していたゲームが、いまではゲームボーイでそのまんまの対戦が可能になって登場なのだ。

ETC	対戦○	パスワード

ミッション—敵艦隊を撃沈せよ!

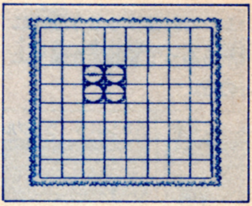
これは自海域と敵海域に配置された艦船を、レーダーやミサイルを駆使してはやく全て撃沈させたほうが勝ちというゲームだ。勝利の女神を微笑ませるためには、アイテムの使い方とカン!敵の場所をさぐるのと、敵に攻撃されない場所に艦船を配置させることにカンを働かせるのだ。

配置



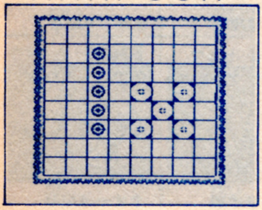
←自軍海域の中で敵に攻撃されないように艦を配置

レーダー



←レーダーで敵艦隊の場所をさぐっているところ

HARPOON



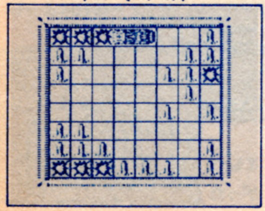
←特定5ヵ所攻撃ミサイルをセットしたところだ

自軍海域



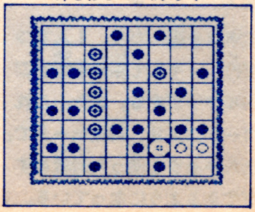
←敵の攻撃状況を示す自軍海域画面である

壊滅寸前



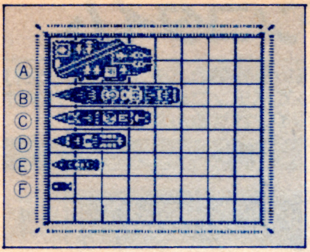
←自軍は壊滅寸前である。その前に敵を全滅させろ

最後の勝負



←敵も駆逐艦を残すのみとなった。ラストバトルだ

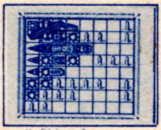
最終総力戦



Ⓐ航空母艦　CARRIER
Ⓑ戦艦　BATTLE SHIP
Ⓒ巡洋艦　CRUISER
Ⓓ駆逐艦　DESTROYER
Ⓔ護衛艦　FRIGAIT
Ⓕ潜水艦　SUBMARIN

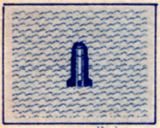
全艦総力をあげて戦おう

スタートでは戦艦、駆逐艦、潜水艦。これが徐々に増えていってファイナルでは左写真のように、さらに航空母艦、巡洋艦、護衛艦が加わっての総力戦となる。ボロボロになっても、全知全能全アイテムを傾けて戦いに勝利しよう。


↑自軍海域マップ



↑勝利


↑HARPOON発射



↑攻撃失敗



↑攻撃成功

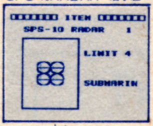


↑撃沈

アイテム

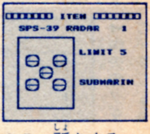
各艦ごと専用アイテムを持っている。万一艦が撃沈されたらそのアイテムは使えなくなる。だからアイテムは最初から使ったほうがいいのだ。

SPS-10RADAR…潜水艦



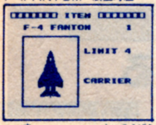
↑4ヵ所さぐる

SPS-39RADAR…潜水艦



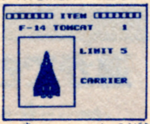
↑5ヵ所さぐる

F-4FANTOM…航空母艦



↑好きな4ヵ所攻撃

F-14TOMCAT…航空母艦



↑好きな5ヵ所攻撃

MK45 II…駆逐艦



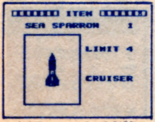
↑好きな2ヵ所攻撃

MK71 III…駆逐艦



↑好きな3ヵ所攻撃

SEA SPARROW…巡洋艦



↑特定4ヵ所攻撃

HARPOON…戦艦



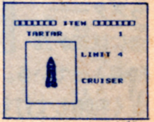
↑特定5ヵ所攻撃

TRIDENT D9…航空母艦



↑特定9ヵ所攻撃

TARTAR…巡洋艦



↑特定4ヵ所攻撃



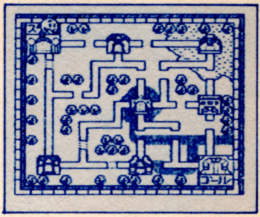
パチンコタイム

人気の高い3種類のパチンコ台を3台打ち止めにしてパチンコ屋を攻略し、パチオ君をゴールインさせるんだ。

TABLE	対戦×	パスワード

8店のパチンコ屋を攻略だ

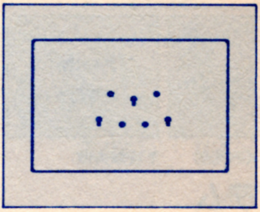
町には8つのパチンコ屋さんがあって、各店12台のパチンコ台がある。1店攻略するには、最低3台の台を打ち止めにしなければならない。もちろん出る台と出ない台があるよ。



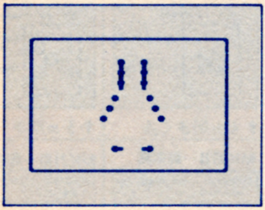
←最初のパチンコ屋で3台打ち止めにして道を作ろう

クギを調べよう

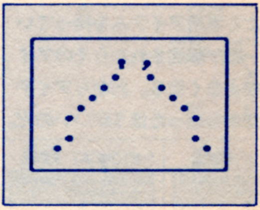
出る台を見極めるにはクギを調べてみればいい。基本はあまりクギをいじっていない台で、上下のクギが一直線になっているもの。打ってみて玉が中央に集まる台がいい台だ。



←それほど曲がってないので入りやすいクギだ

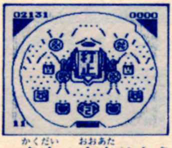


→中央のクギが上向きなのが気になるが、OKか!?



←テンのクギがやや曲っているが大丈夫そうだね

打ち止め

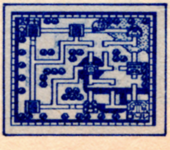


最初は持ち玉が100個からスタート。台には玉が2000個入っている。各台の大当りをうまく利用して打ち止めにすると2台目は持ち玉が200個に増えるぞ。

道ができる

パチンコ屋で3台攻略すると次の店への道ができる。



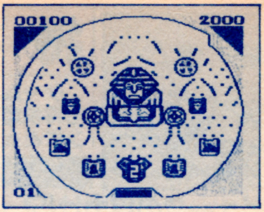


↑15の台の内3台を打ち止めに

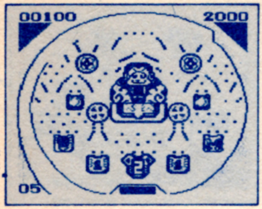
←打ち止めにして道ができた

スフィンクス台

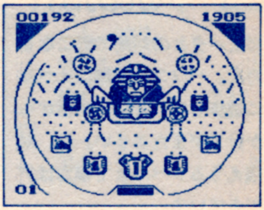
スフィンクス台の攻略は、まずチェッカー1か2に玉を入れる。するとスフィンクスの羽が開くのでその中の真ん中のVゾーンへ玉を入れる。これで大当り。羽は連続18回開閉し最高8回までこれを繰り返す。



←スフィンクス台は下の3つの穴がポイントだ



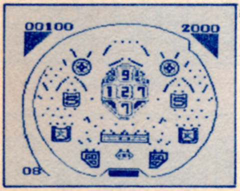
→スフィンクスの部分が悟空になっている台



←大当りでスフィンクスの羽が開いたところ

スーパー777台

GOチェッカーに玉が入るとスロットル回転。縦か横一列奇数同数が並べば○。30秒間ゲートオープン。



←縦・横一列が奇数同数で大当りになる



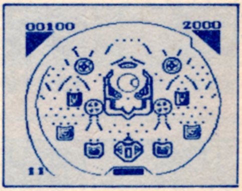
↑777台



↑縦3並び大当り

コスモV台

回転している円盤のくぼみに玉を入れて、Vゾーンに玉が入ると下のチェッカーのふたが開く。ここが○。



←コスモV台は中央中の真ん中の穴が大当り

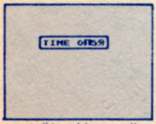


↑スーパーV台



↑みごと大当り

タイマーセット



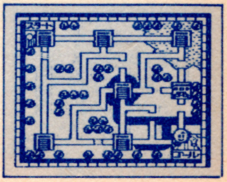
→目覚し君が「時間ですよ」！

←タイムを15分にセットしたところ



ゴールへ

→いくつかのパチンコ屋を攻略してゴールインへ





将棋

ゲームボーイでいつでもどこでも1人でも将棋対局できるということは、将棋ファンにとってはすっごく画期的なコトなのだ。

ETC	対戦○	セーブ機能なし

コンピュータの棋力は!?

コンピュータとの対局で気になるのが棋力だ。パソコン初期に比べると格段に進歩しているが、中盤から終盤にかけてがまだあまい。が、対局には堪えうるレベルまで棋力はアップしてきている。



←3つのモードからプレイするモードを選ぼう

序盤



↑後手は居飛車に決定



↑先手四軒飛車に決定



↑ほぼ駒組みは頂点に!

中盤



↑3筋で駒がぶつかり合う



↑先手、高美濃に変化



↑先手向飛車へ飛車を振る

終盤



↑先手飛車成りで優勢



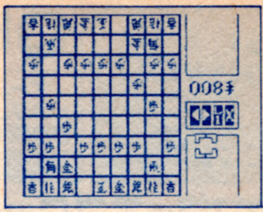
↑飛車交換から詰め形へ



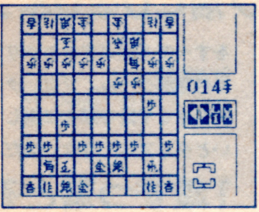
↑131手にて先手の勝ちに

駒組

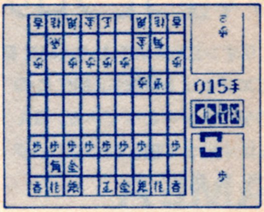
序盤の駒組はなかなかのもの。かなり定石に近い駒組をしてくれる。だから初心者にはけっこう役立つはずだ。先手、後手が選べるので、居飛車、振り飛車、穴グマなどいろいろな戦法を試してみよう。



←居飛車vs居飛車の対決。角交換しますか?



→先手居飛車、後手振飛車の駒組みに



←先手横歩取りに出ようかという急戦法の局面だ

!?将棋

これはレベルが上がるごとに王将からはじまり金、銀と見えなくなっていく。見えない相手との対局将棋なのだ。

レベル1



レベル2



レベル3



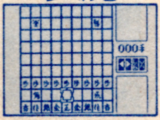
レベル4



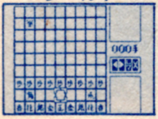
レベル5



レベル6



レベル7



レベル8



詰将棋

このソフトでもっとも実用性が高いのが詰将棋かもしれない。初級から上級まで60問インプットされている。

3問目



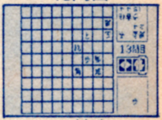
7問目



11問目



13問目



21問目



28問目



32問目



46問目



■セタ■12月22日発売■¥2980(税抜き)



Qビリオン

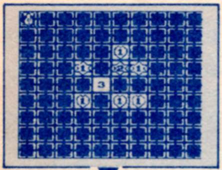
ゲームボーイとパズルゲームの相性はピッタリ。Qビリオンは、ねずみのブロック移動純粋パズルゲームなのだ。

PZG	対戦○	パスワード

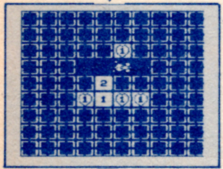
アタマ使ってブロック落としをしよう

QビリオンはGAME A、GAME BそしてエディットCの機能GAME Cの3つのモードからなっている。GAME Aは4段まで積まれたブロックをすべて1段にするとクリアという単純難解ゲーム。ブロックをうまく移動させて段を順々に崩していかないとクリアはできないのだ。

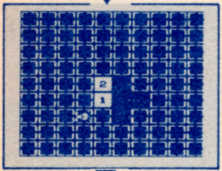
GAME A



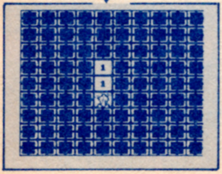
←これはGAME7のステージ。3をどうするかがポイント



←まず☆を4つ一列にして消してしまう方法をとる



←次に♡を2つ移動させて右の2つにくっつけて消す

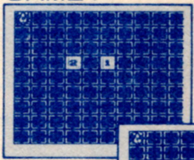


←☆を消す前に3を2段にしておかないとクリアできない

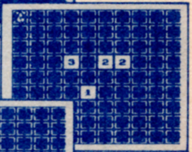
1段ずつ落とそう

4段のブロックは3段のブロックで押さないと3段にならない。1段ずつ順序よく落としていくんだ。

GAME 1



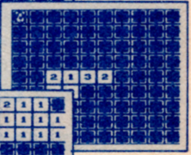
GAME 2



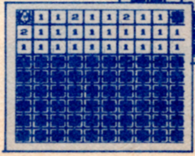
GAME 3



GAME 4



GAME 5



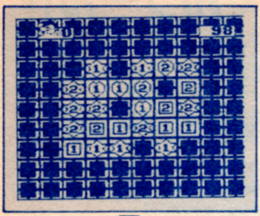
GAME B

4つくっつけてブロック消去

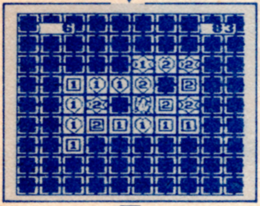
GAME Bは□、♡、☆などのマークが入ったブロックを全部消すのが目的。これで1問クリア。消しかたは、同じマークのブロックを4つくっつければOK。でも、ただ移動しているだけでは4つ集まらない。GAME Aのように4段のブロックを崩して3段と1段の2つのブロックにわけ、移動できるブロックを作らなければならない。ブロックを崩す際はマークに関係ないので隣り合わせの数字を確認して崩すんだ。ブロック4つくっつけるときは、そのブロックが何段であってもかまわないからね。

そして早く3問縦、横、斜め1列の陣取りをするんだ。ただし一定の得点とらないと勝ちにならないのだ。

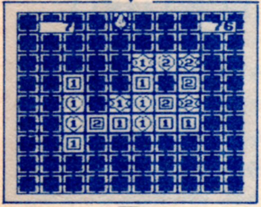
GAME Cはエディット機能でGAME A、Bどちらでも、自分でオリジナル画面を作ることができる。



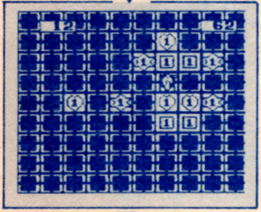
←同じ模様を集めて消すようにしよう



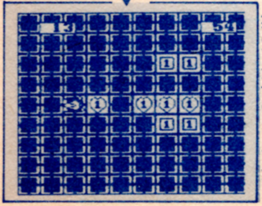
←上の☆を下の3コのところへ移動して消す



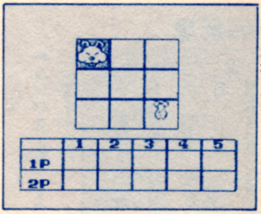
←♡の2を一つ移動させて♡を4つ並べて消す



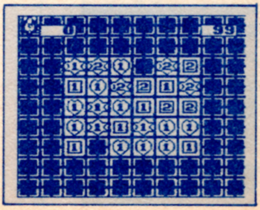
←同様にして同じ模様のものを消していくんだ



←残り♡と□が4コずつ。集めて消せばクリアだ



←3並べの左上をとった。次は右下へ



←2段を一段にしながら消していこう



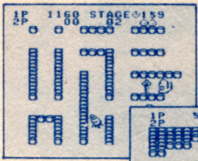
アスミッくんワールド

奇しくも平安京エイリアンと同じく、落とし穴掘って敵をおっことしてやっつけるというアクションゲームなのだ。

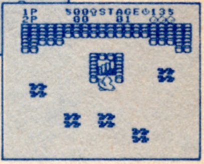
ACG	対戦○	パスワード

カギを見つけて扉をあけるんだ

アスミッくんがかけめぐる各ステージの目的はカギを見つけて扉を開けて次のステージへ進むこと。カギは地中に埋っているか、敵が持っているか？どちらにしても穴掘りして探し出さなくてはならない。そのためのアイテムもあるぞ。

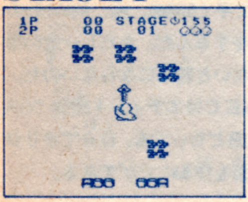


←ステージクリアはまずカギの発見から



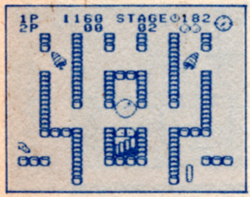
→そして扉を開けて階段を登るんだ

STAGE 1

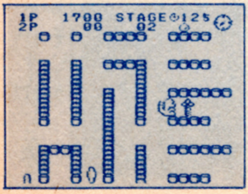


←ステージ1はカギを取ってすぐ扉へ向かえ

STAGE 2



←コンパスを取ってカギの位置をさぐれ



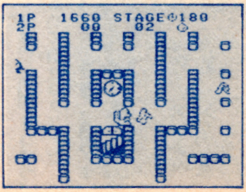
←カギを地中から掘りおこして発見したところ

ここは通り抜け

ステージ1はほとんどボーナスステージみたいなもの。アスミッくんが進んで行くとカギが落ちているのでそれを拾って扉を開けて、階段を登って行けばいい。タイムレースでもあるので、回り道はしないように。

カギは地中に

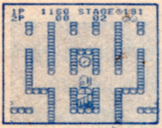
ステージ2から本格的なゲームがスタートする。ここではまずコンパスを拾って、カギの場所を探るんだ。カギは地中に埋っているから、コンパスの指し示す場所を掘ってカギを見つけよう。

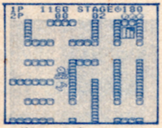


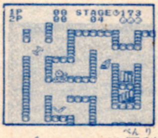
←敵は穴を掘って埋めてしまうといい

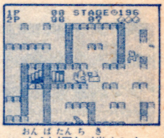
アイテムを上手に使うんだ

アスミッくんの最終目的は33階にいる最終ボスを倒すことだ。そのためには、アイテムをうまく使わないと、ボスまでたどりつくことはできない。まずカギを見つけるために必要なコンパス。これで、カギの方向を探ることができる。それから、ブーメランやホネは武器として使うことができるんだ。これらは、落ちていたり、敵モンスターが持っていたりするから、出現したらかならず手にいれるようにしたいね。

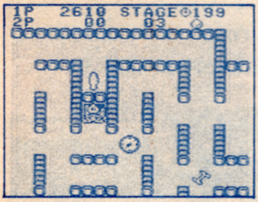

↑コンパスを取ろう


↑骨は武器になる


↑ブーメランは便利

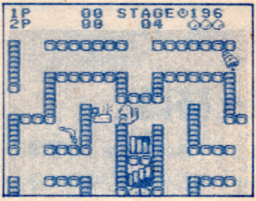

↑音波探知機だ！

STAGE 3



←まずコンパスを拾ってカギの場所を確認しよう

STAGE 4



←音波探知機はカギが近いと音で知らせてくれる

STAGE 5



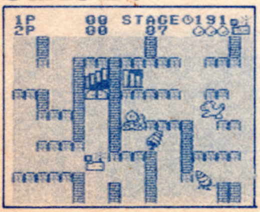
←コンパスへ行く途中の敵に注意して進もう

STAGE 6



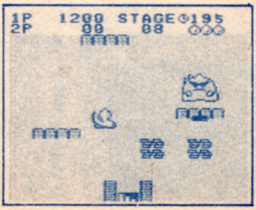
←コンパスは何度も使うとなくなってしまうのだ

STAGE 7



←音波探知機までたどりつくことが先決だ

STAGE 8



←ステージ8は巨大ボスキャラとの戦いだ！



マスターカラテカ

グラフィックといいパッケージイラストといい、かなりアメリカを意識してるって雰囲気のカラテアクションゲームだ。

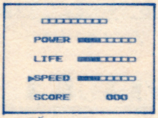
ACG	対戦○	セーブ機能なし

アクマ将軍を倒してマリコ姫を助け出そう

陰の空手64代伝人となるべく修業中の主人公を待ち受けていたのは、アクマ将軍を名乗るかつての兄弟子であった。そしてマリコ姫もとらわれの身に。主人公は老師の仇を討ち、姫救出のために道場へと向った。



↑まずレベルを設定する



↑次に6つのパワーを振り分ける

まずレベル設定を

まず、パワーゲージにある6つのパワーをPOWER、LIFE、SPEEDの3つのステータスに振り分ける。これで主人公の性格が決定する。

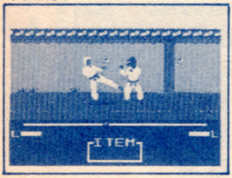
攻撃と防衛

攻撃は上中下段の蹴りおよび突き。防御は上中下それぞれの防御ができる。十字キーとABボタンで操作を完璧にマスターすることが大切だ。

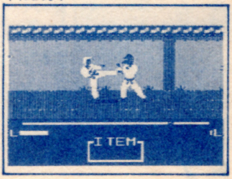

←下段防御


→上段防御

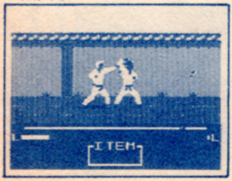
下段蹴り


←十字キー下+Aボタン。相手のスネを狙っての蹴りだ

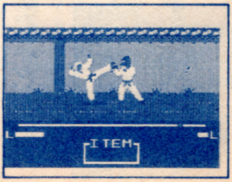
中段蹴り


←Aボタンのみ。相手の胴を狙った蹴りで攻撃にもっとも有効な蹴り

上段突き


←十字キー上+Bボタン。十字キー下で下段、Bボタンのみで中段突き

上段蹴り

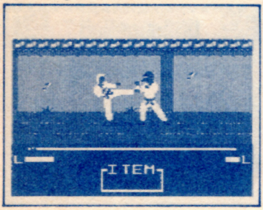

←十字キー上+Aボタン。ハデな割に威力がやや弱い蹴りだ

道場外部

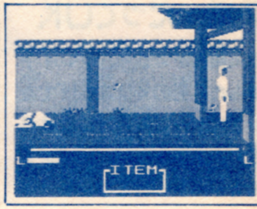
道場外部は、いわば練習場のようなところ。出てくる敵はザコばかりなので、ビシバシやっつけて、はやくクリアして次の道場へと進んで行くんだ。めざすは、道場中枢のアクマ将軍なのだ。



←アクマ将軍が登場して部下に命令を下す



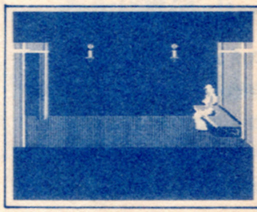
→道場外部の敵には中・下段蹴りが有効だ



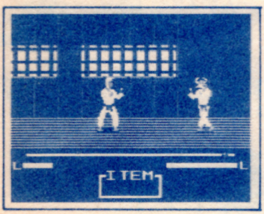
←いよいよ道場内部へと進むことになる

道場内部

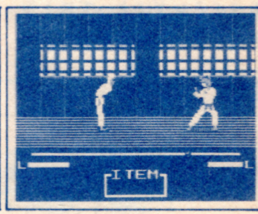
ここからが本格的な戦いとなる。道場内にはザコのほかに道場主やアクマ将軍の飼い鳥が登場する。また、奥に進んで行くとトラップも仕掛けられているので、うまく抜け出そう。



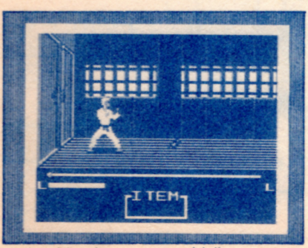
←マリコ姫がとらわれの身になっている



←道場内部のボスはなかなか手強いゾ



←敵といえども礼儀正しく礼をして始め！



↑巻き物が落ちている。連打アイテムだ

アイテム

このゲームには十字手裏剣、巻物、薬というアイテムが登場する。このアイテムをうまく利用することも勝ち残るための方法だ。手裏剣は敵が投げてきたのを叩き落とすことによって、薬と巻物は道場の外郭、内部を抜け出たときに入手できる。



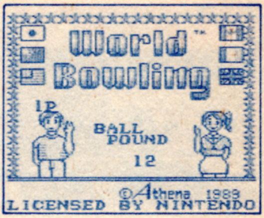
ワールドボウリング

根強い人気を誇るボウリングがゲームボーイになってやってきた。世界のコースでパーフェクトゲームを達成しよう。

SPG	対戦○	セーブ機能なし

サウスポーだってOK

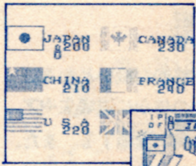
タイトル画面がでたら、プレイヤーを選ぶんだ。男の子は右投げで女の子がサウスポー（左投げ)。次はボールの重さ、7、9、12、15ポンドから選んでレーンへ行こう。



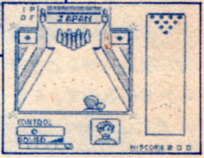
←まずプレイヤーとボールの重さを決めよう

ボールを投げる

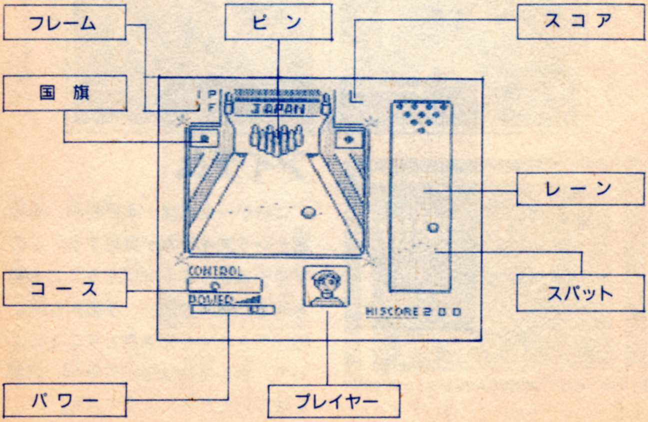
まずスタンス。どこからアドレスをとるか場所を決めるんだ。次はボールのコースと力かげん。この2つはパワーゲージ内を左右に移動する●を止めて決定して投げる。この●を止めるタイミングによってストライクにもガーターにもなるのだ。



←各国によってコースコンディションが違う

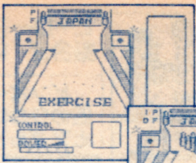


→いよいよゲームがスタートする

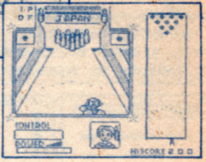


コースコンディション

最初に１球練習ボールを投げることができる。これで投球の感覚とレーンコンディションをつかむんだ。各国のレーンコンディションは違っている。そしてストライク狙いでいくのはもちろんだけど、オープンフレームを出さないことが大切なのだ。



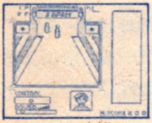
←最初の練習ボールで投球感覚をつかむんだ



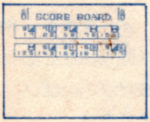
→女の子はサウスポーなのだ

1Pプレイ

１人の時、あるいは練習のためのモードだ。好きなキャラ、ボールが選べる。ここでばっちり練習つんで友達をあっといわせたいネ。



↑スペアを確実に



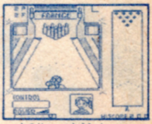
↑スコア表

2Pプレイ

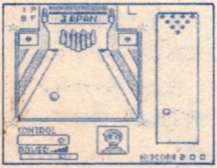
通信ケーブルではなく、１つのゲームボーイで交互に対戦する２Ｐモードだ。相手の投球を参考にして投げることも可能なのだ。



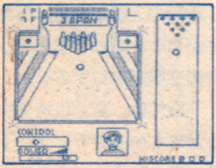
↑２人モード



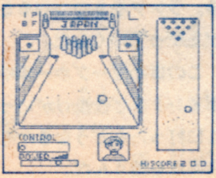
↑彼女の投球



→左からスライス系のボールでブルックリン狙い



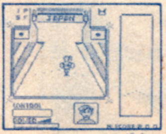
→ストレートで１番ピン狙い。意外にストライクが！



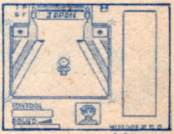
→右から１番ピンと２番ピンの間狙いのボール

持ち球をマスターしよう

プロといわれる人々は、自分の持ち球を持っている。だからまず得意なボールをマスターしよう。フック系でもスライス系でもストレートでもＯＫだ。これは、ボールの重さ力かげん、投げるコースで決まる。軽い球を弱い力で投げれば曲がり、重い球をおもいっきり投げれば真っ直ぐ進むことを頭に入れておくといいネ。



↑ストライクの場合



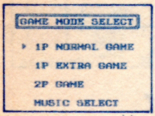
↑ガーターの場合



ヒーロー集合!! ピンボールパーティ

ピンボールファンのみなさんお待ち。66匹のワニに続いてパーティの登場。ちょっとアダルトな雰囲気がグーだネ。

ETC	対戦○	セーブ機能なし

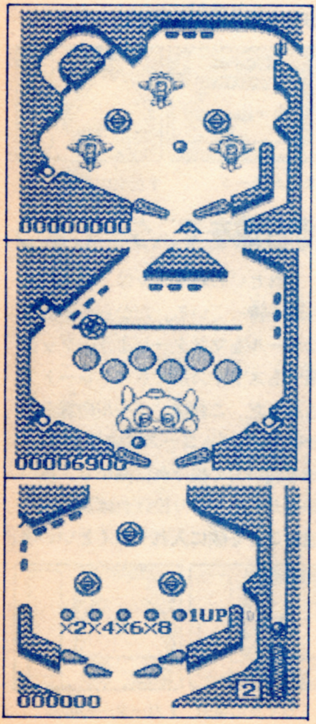


↑まずモードを選ぼう



↑ミュージックセレクト画面なのだ

1Pノーマルゲーム



2つのモードを楽しもう

このゲームではノーマルとエクストラの違ったピンボールが楽しめる。パーティグッズにも最適かも。それから、ゲームミュージックをビジュアルで見られるのも楽しいネ。

仕掛けを発見しよう

ノーマルモードのピンボールは、3画面構成となっている。中には仕掛けがいっぱい。これもピンボールの魅力!

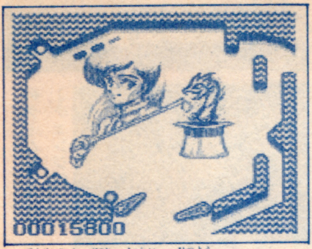
ではどんな仕掛けがあるかというと、まず「マルチボール」。上段の右上にあるターゲットを3つとも消すと、左上のボールストッカーの入口が開くんだ。後はプレイしてのお楽しみ。

中段の上部には3ヵ所のターゲットがある。これを消すとJALECOの文字が点灯するぞ。

下段では、右上にあるターゲットを消すと中央のランプが1つ点灯する。ランプを5つつけると倍率表示が上がっていくんだ。

このほかワープホールやボーナスポイントなど仕掛けがいっぱい。どこに打ったらどうなるか考えながら高得点を狙うんだ。

1Pエクストラゲーム



↑天聖龍の炎に注意が必要なのだ！



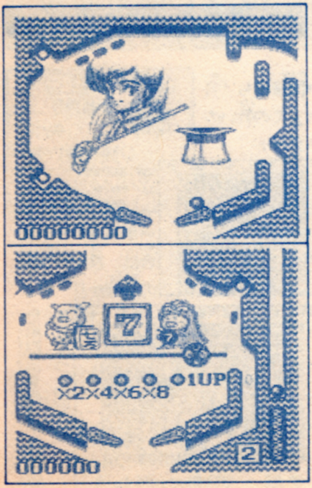
↑JALECO面



↑炎に当てると!?

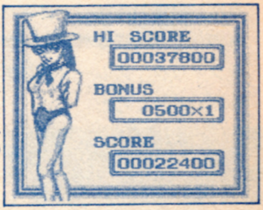


→スカでフリッパーが消えてしまった！



ボーナスステージが魅力

エクストラゲームでの魅力は5種類のボーナスステージ。通常画面は2画面構成になっていて、いろんなところにワープホールがあるから、あっちこっち狙ってみよう。意外なステージへワープできるぞ。



→セクシーギャルのスコア表なのだ、ヨイヨイ♡

スロットで天国と地獄

下段両サイドのスイッチに当てるとスロットが回り出す。下のマークが出るんだけど、何が出るかでプレイヤーは天国と地獄を見るのだ。

♠	スペードが出るとフリッパーの大きさが変わる
♣	クラブだとラッキーなボーナスポイント4000点
♦	ダイヤだとモアラッキーな9000ボーナスポイント
♥	ハートでセンターとサイドストッパーが出現する
★	星印はフリッパーがバトル状態になって得点倍増
7	セブンはエクストラボール、つまりボール1個追加
	じゃじゃ丸の顔で得点3倍、フリッパーがじゃじゃ丸に
スカ	スカはスカだけでなくフリッパーが見えなくなるぞ

ベースボールキッズ

■ジャレコ
■1月発売予定
■¥3300(税込み)

ゲームボーイにも野球ゲームが続々登場。ベースボールキッズは何を見せてくれるかな!?

SPG/対戦○
セーブ機能なし

攻・守のアングルを楽しもう

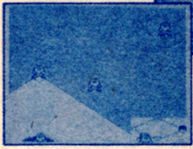
このゲームの特徴は攻撃と守備によって画面のアングルが変わるところだ。攻撃時にはバックネット裏からの、守備時にはセンターからのグラフィック。スムーズなスクロールもプレイどころだ。



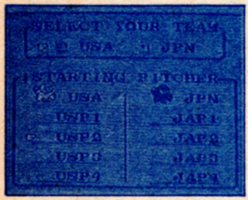
←タイムをとってメンバーチェンジだ



↓外野はけっこう広い。最短距離を走るんだ



↑投球はセンター側からのカメラアングルだ



←まず日本、アメリカどちらかのチームを選ぼう人数は17人だ

対局連珠

■トーワチキ
■2月中旬発売予定
■¥2980(税込み)

ゲームボーイで五目並べ。お相手は3～4級の実力派。これはいい勝負が期待できそう。

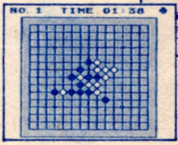
TABLE/対戦○
バッテリーバックアップ

坂田吾朗8段監修の本格派

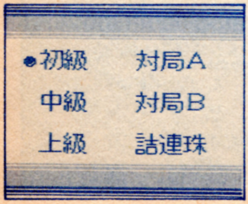
五目並べは白の「三・三」などは禁手だけど連珠の白番には禁手はいっさいないのだ。モードも初級・中級・上級とわかれており、上級は3級のレベルを持っている。かなり手ごわいと思って間違いない。

→間接打ち「名月」での戦いのスタート

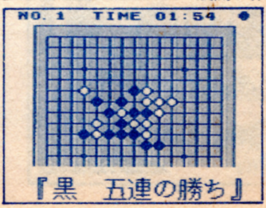




←黒名月からの試合は、黒やや有利の展開か!?



←初級から上級そして詰連珠と誰でも楽しめるモードなのだ



←黒四三を作って五連勝ちとなった図だ

デスボール

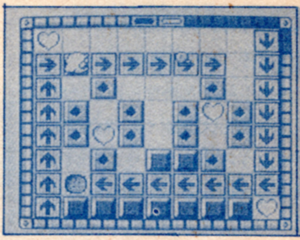
■ケムコ
■2月発売予定
■未定

変化するブロックがポイントのデスボールはアクション・パズルゲームなのだ。

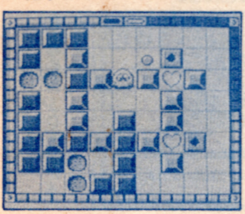
ACG/対戦○
セーブ機能なし

ブロックの変化を知れ

主人公が各ステージのターゲットをとればクリアというゲームなんだけど、これを邪魔するのがボール。これに当たると死んでしまうからデスボール。画面のあちこちにある変化するブロックが生死の分かれ目だ。



←頭を使って♡を取ろう



←ターゲットをめざして移動するんだけど、ボールには注意するのだ



←ブロックの変化を味方にするようにしないとクリアできないゾ

ロックンチェイス

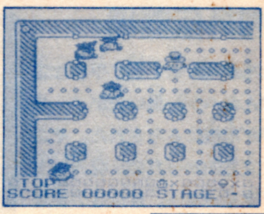
■データイースト
■3月発売予定
■未定

ゲームセンターでやっていたロックンチェイスがゲームボーイでプレイできるようになるぞ。

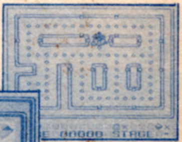
ACG/対戦×
セーブ機能未定

ルパンは警官をまけるか

主人公ルパンは警官の執拗な追っかけをふりきってコイン集めに精をだす。フィールドにはとれないコインやワープポイント、見えない抜け道などトリックもいっぱい。ステージクリアは楽じゃないのだ。



←警官をまきながらコインを集めるルパン



→これはシンプルなステージなのだ



←ロックンチェイスのタイトル画面。全18面のコインを集めよう



←ポイントはこの画面で集計されるのだ

あやかしの城

■セタ
■2月発売予定
■価格未定

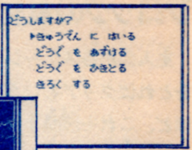
戦国時代を舞台に忍者が活躍する3DRPG。道満復活阻止のためあやかしの城へ！

RPG/対戦×
バッテリーバックアップ

5つの城に挑戦だ

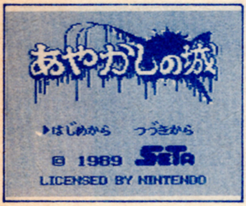
戦国時代、表の顔が将軍だとしたら、影の主役は忍者だった。時の将軍・足利義昭は術師・芦屋道満を復活させようと図った。それを知った織田信長は阻止すべく忍者をあやかしの城へ送った。そこに5つの城が。

→朱雀殿に入って調査をしてみようではないか

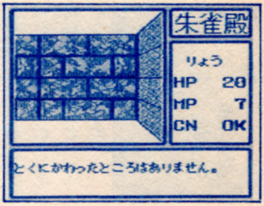




←これがあやかしの城の戦闘シーンだ



←あやかしの城は、戦国時代を舞台にした3DタイプRPGだ



←朱雀殿の3Dダンジョンシーン

レッドアリーマー魔界村外伝

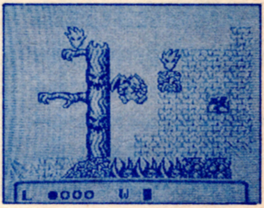
■カプコン
■3月発売予定
■¥3300(税込み)

ぬわんと魔界村のにっくき敵キャラレッドアリーマーが活躍するアクションゲームだ！

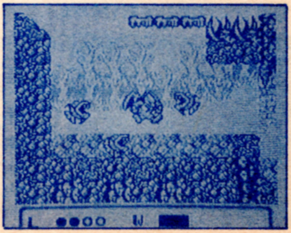
ACG/対戦×
未定

魔界村外伝登場

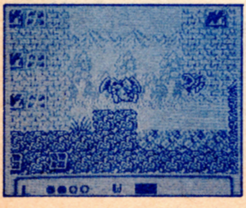
魔物たちがなかよく暮す平和な魔界に（なんかヘン）、黒い光が！　そして魔界が危機にさらされた。そこで敢然と立ち向かったのが魔界村出身レッドアリーマー。RPGの要素も入って、アクションゲーム魔界村外伝がスタートする。



←昨日の敵は今日の友・レッドアリーマー登場！



→敵を倒してレベルアップをしよう



←ピラニアみたいなヤツが襲ってきた

SD戦国伝

SLG
対戦○

■バンダイ
■発売日未定
■価格未定

ガンダムがSLGに

ＳＤガンダムがＳＬＧ戦国伝となって登場する。ゲームは頑駄無軍と殺駆頭軍の国取り合戦。登場するモビルスーツは44種類。どんな具合にデフォルメされているか楽しみだネ。



→これがガンダムのバトルフィールドだ



←軍団がぶつかりあってバトルシーンへ

ペンギンくんWARS

ACG
対戦○

■アスキー
■発売日未定
■価格未定

ペンギンくんの玉投げゲーム

ペンギンくんをはじめかわゆい５匹の動物たちが主人公。ルールはいたって簡単で、１分以内に10個のボールを相手側にすべて投げ込めば勝ちなのだ。でも相手だって投げてくるからうまくよけながら投げ込もう。



←10個のボールをはやく相手に投げ込むんだ

ポパイ

ACG
対戦○

■シグマ商事
■3月発売予定
■未定

名優ポパイ主演ゲーム

往年の名キャラクターポパイが主演するアクションゲームが登場する。内容はポパイが（２Ｐではブルートも登場）オリーブを追いかけて、結婚するというお話し。パズル要素も入ってマリッジ・チェイスが始まる。



→ポパイがオリーブを追いかけるアクションだ

ウォーリア

PZG
対戦○

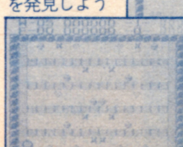
■エポック社
■発売日未定
■価格未定

ローグの要塞を破壊せよ

独裁者ローグは要塞を築き世界征服を企てた。それを阻止しようとするのが勇士ウォーリア。要塞内のエネルギーボックスを集めて進む、パズル要素入りアクションゲームだ。



→要塞内のエネルギーボックスを発見しよう



←パズルの要素もいっぱいのアクション

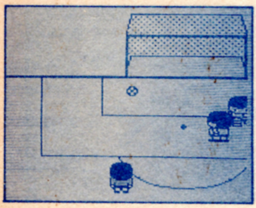
サッカーボーイ

SPG
対戦○

■エピックソニー
■発売日未定
■価格未定

サッカーゲーム初登場

野球よりプレイヤー人口が多いと言われるサッカーが、ついにゲームボーイの一員となる。メンバーの人数などを簡略化して、サッカーのもつ戦略を追求したスポーツアクションゲームなのだ。



ゴール手前、シュートチャンスだ!!

フラッピースペシャル

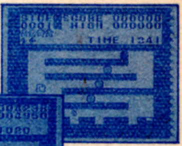
PZG
対戦未定

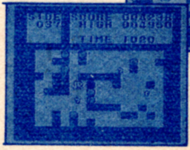
■ビクター音楽産業
■2月発売予定
■価格未定

フラッピーふたたび

フラッピーはパソコンゲームのアイドルだった。そして今ゲームボーイに。ゲームは迷路の中、岩をどかしてシルバーストーンを指定の位置に運ぶアクション型パズルゲームだ。

→フラッピーを動かし岩をおして通り道を作れ





←けっこう頭を使うパズルゲームなのだ

コスモタンク

STG
対戦×

■アトラス
■発売日未定
■価格未定

可変型戦車の宇宙戦争だ

謎の昆虫生物が開発惑星を襲った。そして昆虫に立ち向かうべく地上型から飛行型への変形が可能な宇宙戦車タイガーα1が出動した。平面&3Dのバトルシーンが見ものだ。

→洞窟の中で敵との3Dバトルが展開される





←バレープラネットを舞台にした3Dバトルだ

トランプボーイ

TABLE
対戦○

■パックインビデオ
■3月発売予定
■価格未定

ゲームボーイで大富豪

内容はトランプゲームの大富豪。強いカードを順番に出していってはやく手持ちのカードがなくなった人の勝ちというあれ。プレイヤーは全部で5人。ゲームは全部で4タイトル入る予定だ。

→やったネ!はやくも大富豪になったゾ



GAME BOY SOFT on sale CATALOGUE & REVIEW

ジャンル別発売中全ソフトカタログ＆レビュー



12月１日現在発売中の全ソフトを一挙紹介。本誌「ソフトスクランブル」の評価点付きだから、何を買おうかと迷った時の良きアドバイザーになってくれること間違いなしだ。巻末には全ソフトのリストも付いてるよ。



スーパーマリオランド

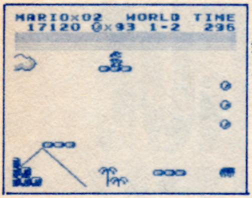
■任天堂
■¥2600(税込み)
■4月20日発売

ファミコン界のアイドルマリオのゲームボーイ版であることはいうまでもないか。

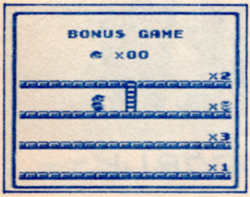
対戦×／セーブ機能なし

マリオは任天堂のドル箱キャラだ

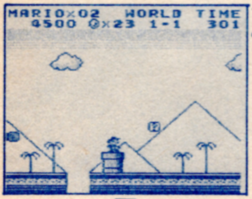
マリオです。解説しなくてもいいでしょ、このおかたに関しては。ゲームボーイが85万台で、マリオは60万個ほど売れているんだから、ゲームボーイ持っている人の4人に3人はマリオをしているわけだ、スゴイ。



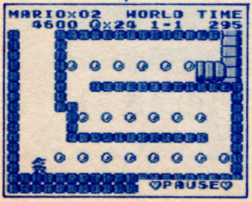
←空中を上下するブロックに乗ってジャンプを



←ボーナスゲーム。ハシゴをかけよう



←このドカンの中に入ってみると…



←そこはボーナスステージだった！


↑エジプト面だ

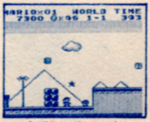

↑スフィンクスが

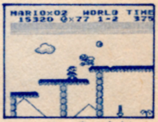
おなじみキャラもいっぱい

マリオの定番名脇役たちも大挙して登場するから、なつかしむのも結構。得意の裏ワザもインプットされているから見つけてみよう。


↑コインをかせぐ


↑ピラミッド上


↑無敵の星出現


↑ハチの矢に注意

難易度	★★★☆☆

操作性	♥♥♥♥♡
グラフィック	♥♥♥♥(半)♡
BGM	♥♥♥♡♡
熱中度	♥♥♥(半)♡
総合評価	♥♥♥♥♡

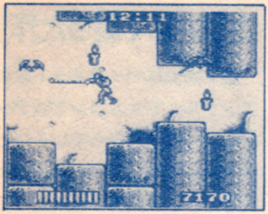


ドラキュラ伝説

■コナミ
■¥3300(税込み)
■10月27日発売

これまた人気シリーズ「ドラキュラ」のゲームボーイ版。ムチ打ちに快感覚えそう。

対戦×／セーブ機能なし



→ムチ打ちが快感になる日はいつのことでしょう。

不気味な世界をあなたに

主人公シモンがムチを武器に不気味でおどろおどろしい世界の中へ足を踏み入れていく。敵はそれなりに強く、時間制限もあっていく道のりはかなり険しいのだ。

トラップに注意

ゲームは意外に単調な雰囲気もあるが、トラップがやたら厳しいのもこのゲームの特徴だ。



←床にのると下に落ちるので注意



→この下を歩くと行止り

ボスキャラ出現

ステージ1の最後にはボスが。こいつはヒット＆ウェイト戦法で徐々にダメージを与えて倒そう。



↑ボスの攻撃



↑ムチで反撃だ

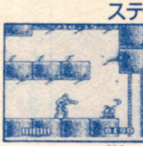


↑上をジャンプ！

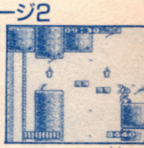


↑ステージ2へ

ステージ2



↑ブーメラン男だ



↑ジャンプで渡れ

アイテム

玉	コイン



パワーアップの玉だ



1枚で50ポイントアップ

十字架	ハート



一定時間無敵になる



ライフが4つ回復する

難易度	★★★☆☆
操作性	♥♥♡♡♡
グラフィック	♥♥♡♡♡
BGM	♥♥◐♡♡
熱中度	♥♥♡♡♡
総合評価	♥♥♡♡♡



ベースボール

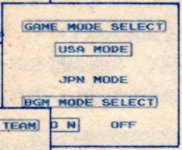
■任天堂
■¥2600(税込み)
■4月20日発売

野球見にいったけど、ワンサイドでつまんない。そんなときにぜひやりたいゲームだね。

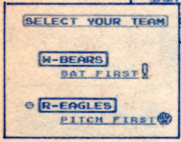
対戦○／セーブ機能なし



←ベースボールのタイトル画面モードを選択



→日・米どちらのチームを選ぶ?

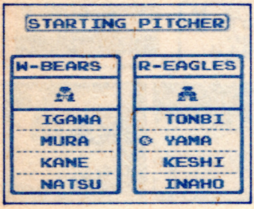


←ベアーズ、イーグルスの2つのチームがある

さりげなく凝った作りだ

基本画面はバックネット裏からのアングル。ファミコンではデータなどかなり複雑になっているけど、このゲームボーイのベースボールって、野球ゲームの原点に返ったって感じ。

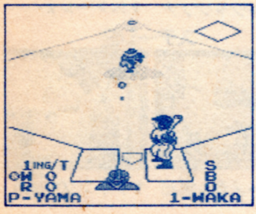
とはいっても、ピッチャー交替があったり、フォームが本格派がいたりアンダースローがいたりでさりげなく凝った作りがなされているのだ。



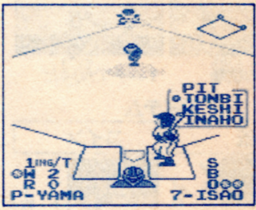
←先発ピッチャーを決めるんだ



←これがホームラングラフックだ



←ピッチャーのフォームも選手によって違うのだ



←ピッチャー交代するときはこの画面で



←ボールがフェンスまで長打コースなのだ

難易度	★★☆☆☆（2.5）

操作性	♥♥◐♡♡
グラフィック	♥♥♡♡♡
BGM	♥◐♡♡♡
熱中度	♥◐♡♡♡
総合評価	♥♥♡♡♡



テニス

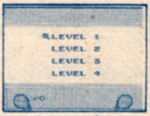
■任天堂
■¥2600(税込み)
■5月29日発売

テニス見にいって自分もプレイしたくなったときにリアルタイムでプレイしよう。

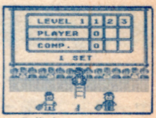
対戦○／セーブ機能なし

プレイヤーに表情が

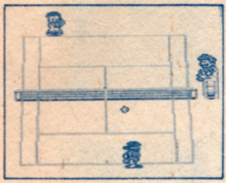
この種のゲームってプレイヤーが無表情なのが多いけど、このゲームではひょうきんなキャラがプレイするのでやる気がでるのだ。



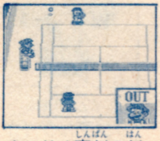
↑レベルが上がるとスピードアップ



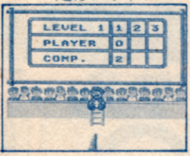
↑表情がかわいいキャラクターだね



↑いよいよゲームスタート



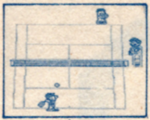
↑マリオ審判の判定はアウト！



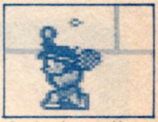
➡スコアボードの下にマリオ審判

やる気にするゲームだ

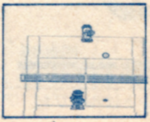
まずいいところがプレイの前の挨拶やコートチェンジのグラフィック、マリオ審判の判定など見ていてもたのしいところ。そして、サーブのときのトスの高さによってフォルトになったりネットにかかったりって、かなりリアル。やる気にさせます。



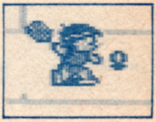
↑サーブ



↑バックハンド



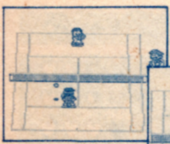
↑ロブ



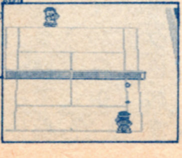
↑フォアハンド

戦法を考えてプレイしよう

レベル4でプレイするとサーブがかなりの迫力。タナーばりのキャノンサーブだってできる。サーブ&ネットの速攻もいいし、ロブを使った変化のある戦法もグー。頭使って戦法を考えたプレイができるのだ。



➡ベースラインいっぱいねらい



⬅サーブ&ネットで速攻をかけた

難易度	★★★☆☆
操作性	♥♥♥♡♡
グラフィック	♥♥♥♡♡
BGM	♥♥♥(半)♡♡
熱中度	♥♥♥♡♡
総合評価	♥♥♥(半)♡♡



モトクロスマニアックス

■コナミ
■¥2900(税込み)
■9月20日発売

モトクロスの迫力をあなたに。電車の中でこのゲームを沈黙してできる人間はいない!?

対戦○／セーブ機能なし

絶対対戦モードがおもしろいのだ

ソロ、VSCOM、VS2プレイヤーの3つのモードがある。ソロは練習用で、うまくなったらCOM相手でも友達でもいいから対戦モードしよう。対戦だとレースの駆け引きの要素が生れて熱くなるのだ。

アイテム

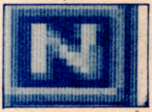
このゲームではテクニック、駆け引きとともにアイテムの活用の有無が重要なカギを握っている。いくつかあるアイテムのうちでもニトロの使い方がもっとも重要だ。ニトロを使うことによって、ジェットエンジンなみのパワーが得られるから。

タイム



↑タイム回復

ニトロ



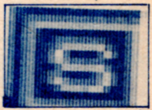
↑ニトロジャンプ

ラジアルタイヤ



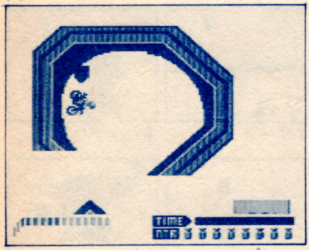
↑砂地に有効

スピード



↑スピードアップ

ループ



↑このゲームのポイントはループだ。アイテムが入っているのでうまくクリアだ

ループ失敗



↑コケたところだ

ニトロジャンプ



↑ダブルループだ

連続ジャンプ



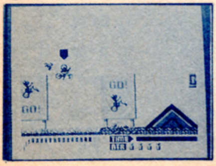
↑向こうへ飛べ

着地



↑バイク姿勢注意

子バイク



←ただついてくるだけの子バイクはかくれキャラだ

難易度	★★★☆☆

操作性	♥♥♥◐♡
グラフィック	♥♥◐♡♡
BGM	♥♥♡♡♡
熱中度	♥♥♥◐♡
総合評価	♥♥♥◐♡

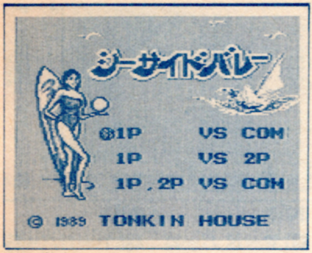


シーサイドバレー

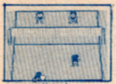
■トンキンハウス
■¥2980(税込み)
■10月31日発売

海辺で人気上昇のビーチバレーがゲームになった。これから冬だけど気分はもうシーサイド！

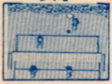
対戦○／セーブ機能なし

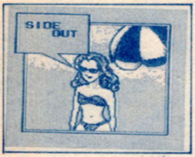


男子



女子

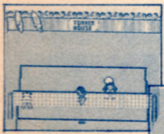




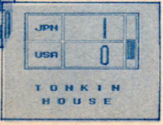
↑ビキニギャルが審判しているのがグーね

多彩な攻撃パターン

バレーは自陣でレシーブ、トス、アタックと3回のプレイができるので、多彩な攻撃が考えられる。2段攻撃もいいし、Aクイックしてみるのも手だ。レシーブにしてもダイビングレシーブだとたいていのボールを拾うことができるので、攻撃パターンを組み立てながら戦おう。



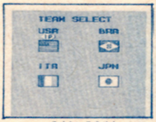
←そしてアタックで決めよう



→スコア表はポイントごとに表示

4ヵ国が対戦相手

まずプレイヤーを男女どちらかに決める。やっぱビーチは女の子だね。そしてチームをアメリカ、ブラジル、イタリア、日本から選ぶんだ。

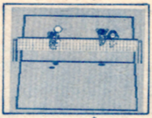


↑4か国対抗戦。1か国セレクト



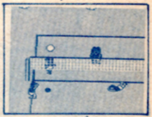
↑USA vs 日本の対戦なのだ

ブロック



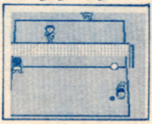
↑ボールに合わせてブロックだ

トス



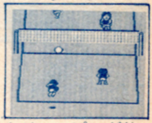
↑レシーブされたボールをトス

レシーブ



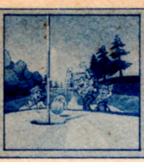
↑スライディングレシーブだ

サーブ



↑ジャンピングサーブもできる

難易度	★★★☆☆
操作性	♥♥♥♥(半)♡
グラフィック	♥♥♥♡♡
BGM	♥♥♡♡♡
熱中度	♥♥♥♡♡
総合評価	♥♥♥♡♡



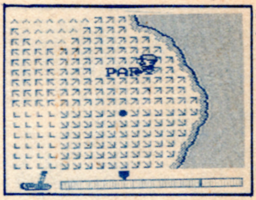
ゴルフ

■任天堂
■11月28日発売
■¥2600(税込み)

ゲームボーイの小さな体にJAPANコースとUSコースが入った、これはスグレモノゴルフゲーム。

対戦○／バッテリーバックアップ

任天堂が誇る2本のゴルフゲーム「ゴルフJAPANコース」「USコース」が1本のソフトに入っているのでとてもお得。しかし、小さな体ながらコース設定及び表示法、風やグリーンまわりなどつくりは本格的なのだ。



←この画面でクラブを決めパワーメーターで打つ



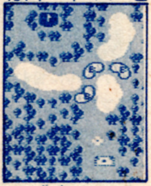
←グリーン上は芝目を読め

OUT 1
384ヤード パー4



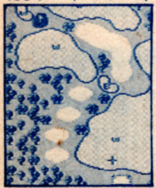
↑2打目はグリーン前の池に注意

OUT 3
481ヤード パー5



↑1打目のフェアウェイをどこへ

OUT 5
408ヤード パー4



↑1打目の落しどころがポイント

OUT 9
186ヤード パー3



↑正確なショットが要求される

IN 10
331ヤード パー4



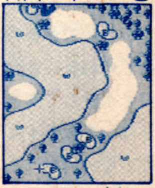
↑右ドッグレックのミドルホール

IN 11
498ヤードパー5



↑左ドッグレッグのロングコース

IN 13
147ヤード パー3



↑バンカーに注意してショット

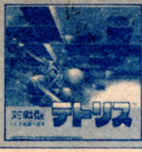
IN 15
394ヤード パー4



↑2打目にウォータハザードがある

難易度	★★★☆☆

操作性	♥♥♥♡♡
グラフィック	♥♥♥◐♡
BGM	♥♥♥♡♡
熱中度	♥♥♥◐♡
総合評価	♥♥♥◐♡



テトリス

■任天堂
■6月14日発売
■¥2600(税込み)

これぞゲームボーイゲームの決定版!ソビエト生れの傑作パズルゲームなのだ。

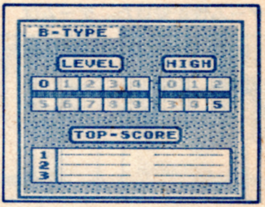
対戦○/セーブ機能なし

今世紀最高傑作(?)パズルゲームだ

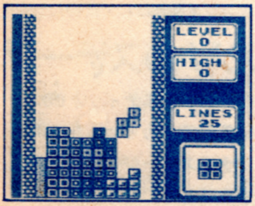
あのマリオより売れているのだからスゴイ。降ってくるブロックを積みながら、横一列をブロックで埋めるとそのラインが消える。4本いっペンに消せば〝テトリス〟で、今世紀最高のパズルゲームの予感。



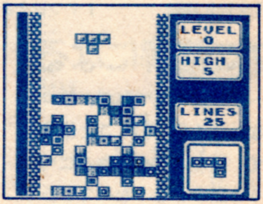
←まずAとBのタイプとBGMを選ぶんだ



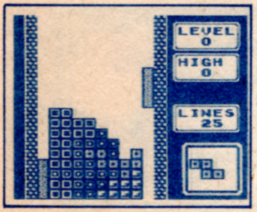
←Bの30ライン消しではレベルとハイが設定可能



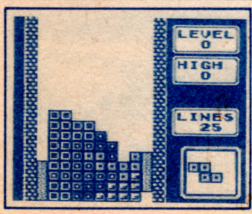
←テトリスのためのブロック積みなのだ



←HIGH5のスタート画面。難しそう



←棒の通る道をつくってそこへズッポリ!



←これで4ライン消しのテトリス完成!

対戦でテトリスを

モードは30ラインを消すモードとだめになるまでラインを消し続けるモードがある。そして、対戦モード。ここではテトリスをだして、相手のブロックを押し上げて勝利をつかめ。

難易度	★★★☆☆(3.5)
操作性	♥♥♥♡♡
グラフィック	♥♥♥♡♡
BGM	♥♥♥(半)♡♡
熱中度	♥♥♥♥♡
総合評価	♥♥♥♥♡



倉庫番

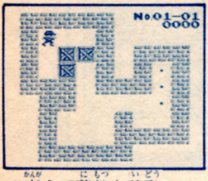
■ポニーキャニオン
■¥3090(税込み)
■9月1日発売

古典的パズルゲームのゲームボーイ版だ。これで部屋のかたづけもうまくなる!?

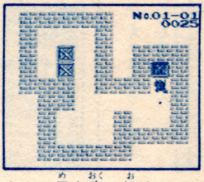
対戦×／パスワード

純粋パズルの人気は根強いのだ

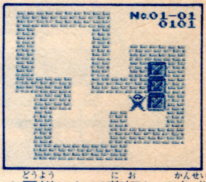
パソコンゲームとして登場した倉庫番は、当時としてはめずらしいジミな純粋パズルだった。しかし、その知的ゲーム性が受けた。ゲームは荷物を押して所定の場所へ運ぶというもの。引くことはできない。順番を間違え押していると、荷物はけっしてかたづかないのだ。



↑考えて荷物を移動



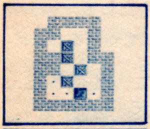
↑1つ目を奥へ押す

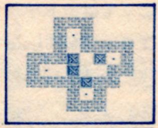


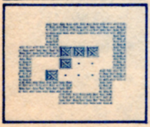
↑同様にして荷押しで完成

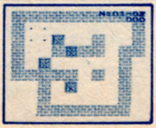
徐々に難解になる

ステージが進むにつれて、徐々に難解になってくる。引くことはできないので、荷物を壁の角などにつけてしまうと動かせなくなってしまう。また、押す人のとおり道も考えて荷物を移動させないとダメ。固安観念を捨てて、脳味噌を柔らかくしないと永遠に解けない。このゲーム、ボケ防止にも一役かえるかもしれない。



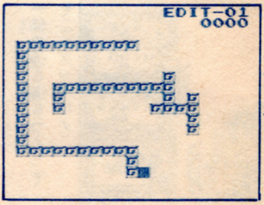






オリジナルステージ

このゲームにはエディット機能がついているので、めちゃくちゃ難解なオリジナルステージを作って友達に出題することも可能なのだ。



←エディットモードでオリジナル画面を作る

難易度	★★★☆☆

操作性	♥♥♡♡♡
グラフィック	♥♥♡♡♡
BGM	♥♥♡♡♡
熱中度	♥♥♥♡♡
総合評価	♥♥♥◐♡



ミッキーマウス

■ケムコ
■¥2980(税込み)
■9月5日発売

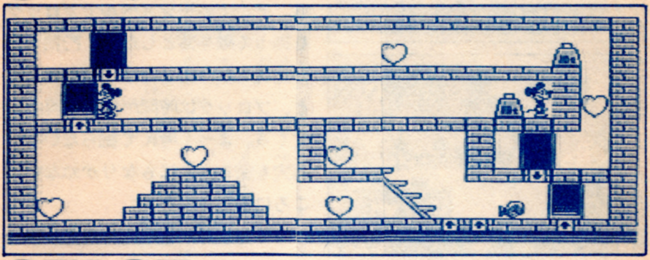
世界のアイドルキャラクター・ミッキーマウスがかけめぐるほのぼのアクションゲームだ。

対戦×／セーブ機能なし

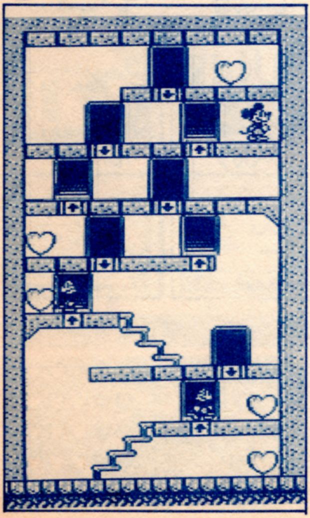
ナンパアイテムに最高かもしれない

女の子にバカウケのミッキーマウスが主人公だから、ハイテクナンパアイテムとしてこれはいいと思いますよ。2画面のステージでアイテム使って敵をかわしてハートをとってクリアというシンプルさもステキ。

STAGE 1



STAGE 2



アイテム

ハート



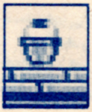
全部取るとクリアだ

グローブ



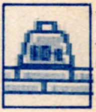
これで敵をノックアウト

ソフトクリーム



これも武器になるゾ

10t重り



下に落してやっつけろ

難易度	★★☆☆☆（2.5）

操作性	♥♡♡♡♡
グラフィック	♥♥♡♡♡
BGM	♥♥♡♡♡
熱中度	♥♡♡♡♡
総合評価	♥♥♡♡♡

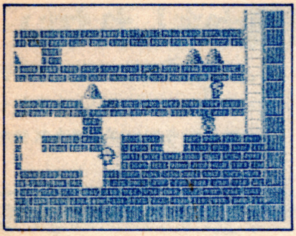


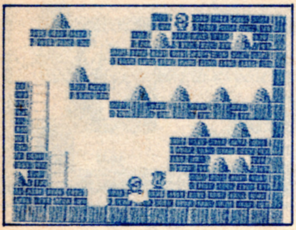
ハイパーロードランナー

■バンダイ
■9月21日発売
■¥2800(税込み)

ブロック掘って敵を落とし金塊集めに奔走するアクションとパズルが絶妙にマッチしたゲームだ。

対戦○／面セレクト可


→敵の動きも考えて穴掘りだ

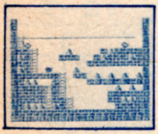

→敵を落してその上を移動！

考えてブロックを掘ろう

目的はフィールド内に散らばる金塊を全部集めることと簡単。でも、その金塊はブロックに囲まれた中に入っていたり、敵が持っていたりする。そこで電子ショベルでブロックを掘って敵を落としたり、密閉された金塊を取り出したりするわけだけど、ブロックは時間が経つと再生してくる。よっく考えて掘らないと、墓穴を掘ることにもなりかねないところに難しさがある。

テトリスはソ連産だったが、こちらはアメリカ産、どちらが好きかな。

レベル1



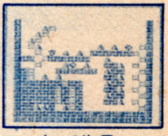
レベル2



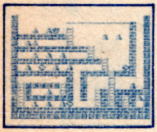
レベル3



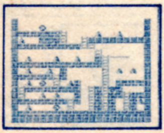
レベル4



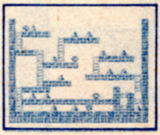
レベル5



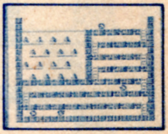
レベル6



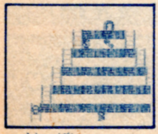
レベル7



レベル8



レベル9


↑上に扉のあるステージ。その先は

レベル10


↑こんなステージが待っていた

難易度	★★★☆☆
操作性	♥♥◐♡♡
グラフィック	♥♥♡♡♡
BGM	♥♥♡♡♡
熱中度	♥♥♡♡♡
総合評価	♥♥♡♡♡



パズルボーイ

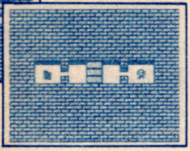
■アトラス
■11月24日発売
■¥2980(税込み)

ブロックを移動し、回転扉をくるくる回して、出口への道を作るその名はパズルボーイ。

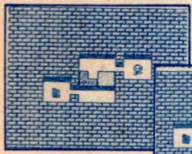
対戦○／面セレクト可



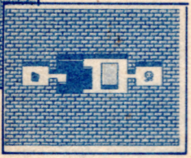
←パズルにちょうせんステージだ



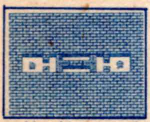
→3本のブロックをどう動かす?



←シンプルだがちょっとムズイかも



→これもシンプルではあるが!?



↑傾め上からの図

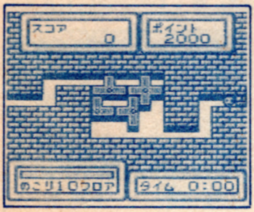


↑真上から見た図

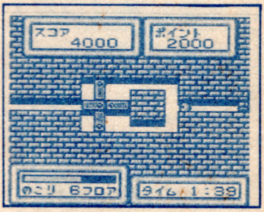
タイムレースにアタックしよう

一言でいうと倉庫番に回転扉をインプットしたようなゲーム、といえる。目的は、ブロックを移動させ回転扉をくぐって、出口にたどりつくことだ。そのために、ブロックをどう動かして、回転扉をどう回せば道がひらけるか?思案のしどころだ。

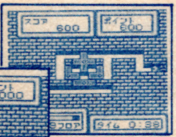
さて、このゲームにはじっくり考える「パズルにちょうせん」とさらにタイムレースの要素が入った「ひとりでトライアル」のモードがある。前者で要領をつかんだら、ぜひ後者のタイムトライアルに挑戦してみよう。さらに「ふたりでたいせん」モードもあるのでケーブルのある人は対戦してみよう。



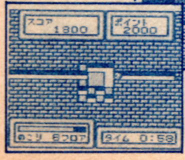
←これはひとりでトライアルの画面だ



←タイムレースでもアセると時間だけ過ぎるだけ



→シンプルだが難しそう



←扉の回転のやりかたが問題

難易度	★★★☆☆(3.5)
操作性	♥♥♥♡♡
グラフィック	♥♥♡♡♡
BGM	♥♥♡♡♡
熱中度	♥♥♥♡♡
総合評価	♥♥♥♡♡



役満

■任天堂
■4月20日発売
■¥2600(税込み)

ゲームセンターまでいかなくても、ゲームボーイでどこでも麻雀ができるようになりました。

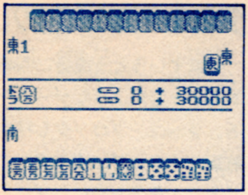
対戦○／セーブ機能なし

手作りを考えよう

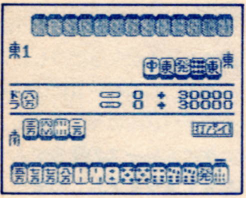
この麻雀ゲームは2人麻雀だ。だから実戦でやる4人麻雀のような臨場感には欠ける。しかし、手を作ったり、対局感を養うには持ってこいのソフトといえる。

ゆかいな面子が相手だ

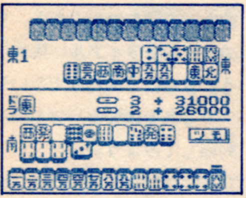
麻雀をはじめる前にまずルール設定を行う。ＢＧＭのアリナシまで入れて6項目の設定をする。続いて対戦相手を決めるんだけど、この面子がゆかいなヤツらばかり。キマジメタロウ、ヤミノハンゾウ、リーヅメヒメコ、ナンノジョー、ヤクマンセンニンの5人で、その名のとおりひとくせもふたくせもありそうな連中なのだ。さてお相手誰にします!?



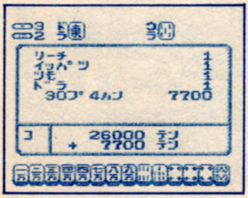
→東一局のスタート。タンヤオねらい



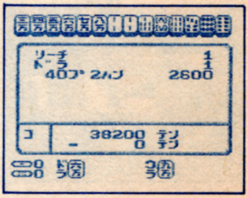
→イマイチ裏目に出るのは実力がないから?



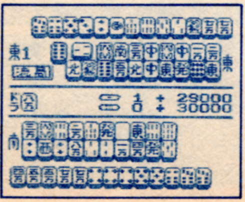
→やったぜ、リーチ一発ツモにドラ1



→そのスコア表。満ガンまでもう一歩



→セコイ手でもあがったほうが得のようだ



→テンパイもせずに流局となる

難易度	★★☆☆☆（★2.5）

操作度	♥♥♡♡♡
グラフィック	♥♥♡♡♡
ＢＧＭ	♥♥♡♡♡
熱中度	♥♥♡♡♡
総合評価	♥♥♡♡♡

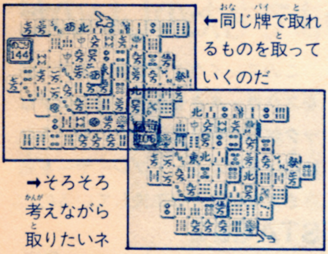


上海

■ハル研究所
■7月28日発売
■¥2980(税込み)

麻雀牌使ってこんなパズルゲームができるなんて！アメリカ人はへんなことを思いつくもんだ。

対戦×／セーブ機能なし

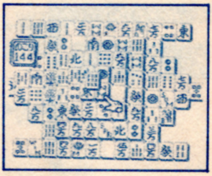


←同じ牌で取れるものを取っていくのだ

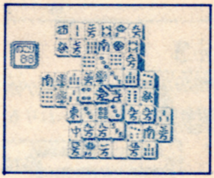
→そろそろ考えながら取りたいネ

神経衰弱麻雀!?

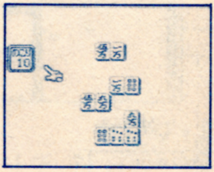
麻雀牌を積んで神経衰弱をしてしまう、というのがこのゲーム。簡単なようだけど見落としがあったり、取りかたを間違えたりでデッドエンドになってしまうこともしばしばである。



←プレイするごとに積み方が変わる



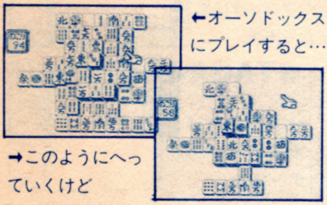
←上の方から取っていくように



←ここまでくればもうクリアも同然

おもしろステージに挑戦

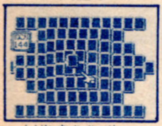
下に表示したパスワードをインプットするとおもしろステージが出現する。どれもおもしろいからぜひ挑戦してみよう。



←オーソドックスにプレイすると…

→このようにへっていくけど

REV



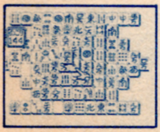
↑神経衰弱上海

STF



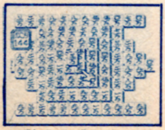
↑スタッフロール

ZAP



↑ミスるとブザーが

MAN



↑全部万子上海

難易度	―――
操作性	♥♥◐♡♡
グラフィック	♥♥♥♡♡
BGM	♥♥◐♡♡
熱中度	♥♥◐♡♡
総合評価	♥♥◐♡♡



アレイウェイ

■任天堂
■4月20日発売
■¥2600(税込み)

むかしなつかしいブロックくずしなのだ。新趣向も加わって装いも新たにゲームボーイに登場だ。

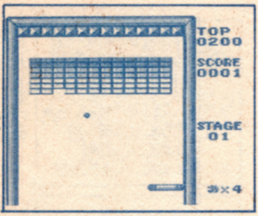
対戦×／セーブ機能なし

ブロックくずしはいつまでもたのしいのだ

コンピュータゲームの元祖ともいうべきブロックくずし。ゲームセンターでよく百円玉積んで遊んだもんだ。それがいまではゲームボーイでプレイできる。隔世の感があるネ。

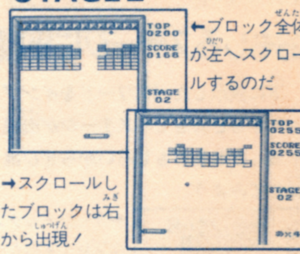
このアレイウェイでは、ステージをスクロールさせたり、徐々にブロックが下に降りてきたりいろいろな仕掛けをほどこしてプレイヤーを飽きさせないように工夫しているのだ。

STAGE 1



ステージは普通のブロックくずしだ

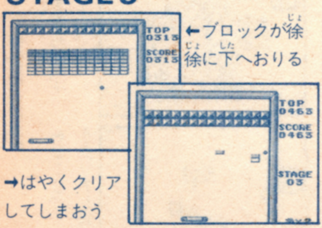
STAGE 2



←ブロック全体が左へスクロールするのだ

➡スクロールしたブロックは右から出現！

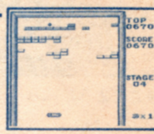
STAGE 3



←ブロックが徐徐に下へおりる

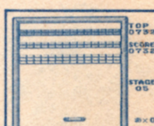
➡はやくクリアしてしまおう

STAGE 4



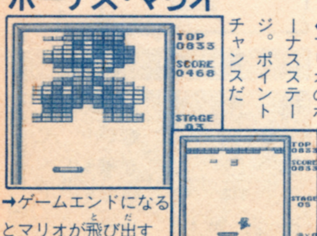
➡ステージ4は3本線ブロックのステージだ

STAGE 5



➡3本線が動いているのがステージ5だ

ボーナス・マリオ



←マリオのボーナスステージ。ポイントチャンスだ

➡ゲームエンドになるとマリオが飛び出す

難易度	★★★☆☆
操作性	♥♥♥(半)♡♡
グラフィック	♥♥♥(半)♡♡
BGM	♥♥♡♡♡
熱中度	♥♥♥(半)♡♡
総合評価	♥♥♥(半)♡♡

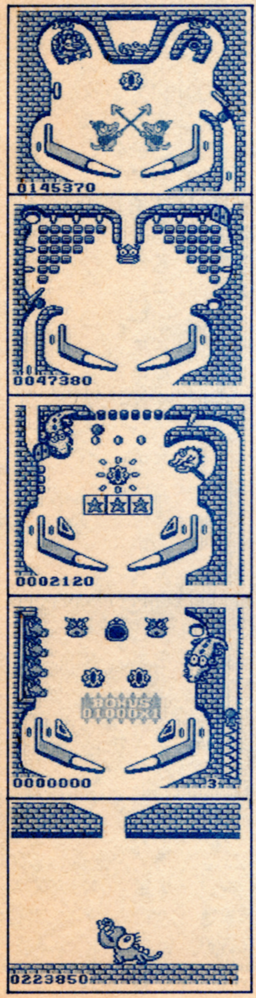


ピンボール 66匹のワニ大行進

■ハル研究所
■10月18日発売
■¥2980（税込み）

これはゆかいなピンボールゲーム。主人公?のワニが66匹いるかどうか数えたくなるネ。

対戦○／セーブ機能なし



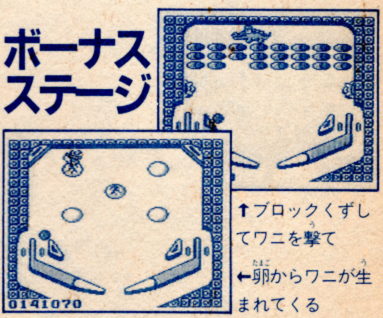
巨大5画面ピンボールだ

画面を見ていただくとわかるとおり、このゲームは5つの画面からなる巨大なピンボールゲームなのだ。

そしていろいろなところに仕掛けがあって、ボーナスステージも4つそろっていて、とかく画面数が少ないといられてきたピンボールゲームだけど、これだけあれば十分だね。

ゲームはボールを打つと3画面へと打ち出される。その上の2つの画面へいくにはそれなりのテクニックが必要だ。じっくり仕掛けの謎を解きながらプレイしたいゲームなのだ。

ボーナスステージ



↑ブロックくずしてワニを撃て

←卵からワニが生まれてくる

難易度	★★☆☆☆

操作性	♥♥♡♡♡
グラフィック	♥♥♡♡♡
BGM	♥♥♡♡♡
熱中度	♥♥♥♡♡
総合評価	♥♥♥♡♡

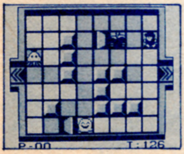
ALL SOFT LIST

発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	対戦	セーブ
発売中	スーパーマリオランド	任天堂	¥2600	AC	×	×
発売中	役満	任天堂	¥2600	TA	○	×
発売中	ベースボール	任天堂	¥2600	SP	○	×
発売中	アレイウェイ	任天堂	¥2600	ET	×	×
発売中	テニス	任天堂	¥2600	SP	○	×
発売中	テトリス	任天堂	¥2600	PZ	○	×
発売中	上海	ハル研究所	¥2980	TA	×	×
発売中	倉庫番	ポニーキャニオン	¥3090	PZ	×	×
発売中	ミッキーマウス	ケムコ	¥2980	PZ	×	×
発売中	モトクロスマニアックス	コナミ	¥2900	SP	○	×
発売中	ハイパーロードランナー	バンダイ	¥2800	PZ	○	×
発売中	ピンボール	ハル研究所	¥2980	ET	○	×
発売中	ドラキュラ伝説	コナミ	¥3300	AC	×	×
発売中	シーサイドバレー	トンキンハウス	¥2980	SP	○	×
発売中	パズルボーイ	アトラス	¥2980	PZ	○	×
発売中	ゴルフ	任天堂	¥2600	SP	○	×
12月8日	パチンコタイム	ココナッツジャパン	¥3280	ET	×	P
12月15日	魔界塔士SA・GA	スクウェア	¥3500	RP	×	B
12月19日	将棋	ポニーキャニオン	¥3400	TA	○	B
12月22日	Qビリオン	セタ	¥2980	PZ	○	P
12月28日	ピンボールパーティ	ジャレコ	¥2980	ET	○	×
12月29日	平安京エイリアン	メルダック	¥3000	AC	○	×
12月中旬	アスミッくんワールド	アスミック	¥3090	AC	○	P
12月中旬	セレクション	ケムコ	¥3090	RP	×	P
12月下旬	マスターカラテカ	新正工業	¥2900	AC	○	×
12月下旬	海戦ゲーム	ユース	¥3400	ETC	○	×
12月	北斗の拳凄絶十番勝負	東映動画	¥3500	AC	○	P
'90年1月	ネメシス	コナミ	未定	ST	×	×
1月	ワールドボーリング	アテナ	¥3090	SP	○	×
1月	ベースボールキッズ	ジャレコ	¥3300	SP	○	×
1月	対局連珠	トーワチキ	¥2980	TA	○	B
2月	デスボール	ケムコ	未定	AC	○	×
2月	あやかしの城	セタ	未定	RP	×	P
2月	フリップル	タイトー	¥3090	PZ	○	未定
2月	フラッピースペシャル(仮)	ビクター音楽産業	未定	PZ	未定	未定
3月	ロックンチェイス	データイースト	未定	未定	×	未定
3月	バットマン	サン電子	未定	AC	×	未定
3月	レッドアリーマー魔界村外伝	カプコン	¥3300	AC	×	未定

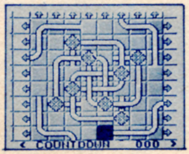
※マークはRP＝RPG、AC＝ACG、SP＝スポーツ、PZ＝パズル、SL＝シミュレーション、TA＝テーブル、ST＝シューティング、ET＝その他、B＝バックアップ、P＝パスワードをそれぞれ表します。

発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	対戦	セーブ
3月	ポパイ	シグマ商事	未定	AC	○	未定
3月	スーパーチャイニーズ(仮)	カルチャーブレーン	未定	AC	×	未定
3月	サイドポケット(仮)	データイースト	未定	SP	未定	未定
3月	かこむん蛇	ナグザット	未定	PZ	○	未定
3月	トランプボーイ	パック・イン・ビデオ	¥3000	TA	○	未定
未定	バレーボール(仮)	セタ	未定	SP	未定	未定
未定	爆烈戦士ウォーリア	エポック社	未定	PZ	○	未定
未定	カードゲーム(仮)	ココナッツジャパン	未定	TA	○	未定
未定	コスモタンク(仮)	アトラス	未定	ST	×	未定
未定	SD戦国伝	バンダイ	未定	SL	○	未定
未定	ぺんぎんくんWars	アスキー	未定	AC	○	未定
未定	タスクフォース(仮)	バップ	未定	ET	○	未定
未定	デッドヒートスクランブル	コピアシステム	未定	SP	○	未定
未定	サッカーボーイ	エピックソニー	未定	SP	○	未定
未定	SDルパン三世	バンプレスト	未定	PZ	○	未定
未定	冒険野郎(仮)	トレコ	未定	AC	○	未定
未定	将棋(仮)	セタ	未定	ET	未定	未定
未定	ソーラーストライカー	任天堂	未定	ST	×	未定
未定	四川省	アイレム	未定	PZ	×	未定
未定	パステル	ナツメ	未定	PZ	○	未定
未定	ブロディア	トンキンハウス	未定	PZ	×	未定
未定	スペースインベーダー	タイトー	未定	ST	未定	未定
未定	モンスタートラック	バリエ	未定	未定	○	未定
未定	どきどきペンギンランド	ポニーキャニオン	¥3090	PZ	○	未定
未定	ギャザーズ(仮)	ビック東海	未定	PZ	○	未定
未定	パズルロード(仮)	ビック東海	未定	PZ	×	未定
未定	ボクシング	トンキンハウス	未定	SP	○	未定
未定	ファニーフィールド	SNK	未定	PZ	○	未定
未定	クイックス	任天堂	未定	AC	○	未定

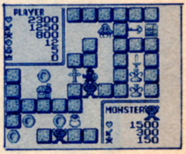
新作案内



ファニーフィールド(SNK)



ブロディア(トンキンハウス)



ドラゴンスレイヤーI(エポック社)

ゲームボーイ仕様

本体サイズ：148×90×32㎜（縦×横×厚み）

本体重量：300ｇ（単3乾電池4本含む）

画面サイズ（有効）：41.87×45.88㎜（縦×横）

液　晶：スーパーツイストネマティック液晶
（シャープ㈱との共同開発による応答世界最速の新製品）

マトリックス：144×160（縦×横）ドットマトリックス

電　源：2電源方式
単3乾電池4本（電池寿命　マンガン乾電池で連続 約15時間）
充電式ＡＣアダプター（別売り）又はバッテリーケース使用

カートリッジサイズ：65×57×7.8㎜（縦×横×厚み）

ファミコン必勝本 Vol.24 12月15日号特別付録
ゲームボーイのすべて

編集人　ファミコン必勝本編集部
スタッフ　藤森英明
デザイン　遊デザイン室
発行所　JICC出版局
〒102 東京都千代田区麹町5-5-5



ファミコン必勝本

Vol.24 12月15日号特別付録

1989年12月15日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第4巻第24号通巻85号